

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

D5380U
D5010
D5110W
D5190HD
Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

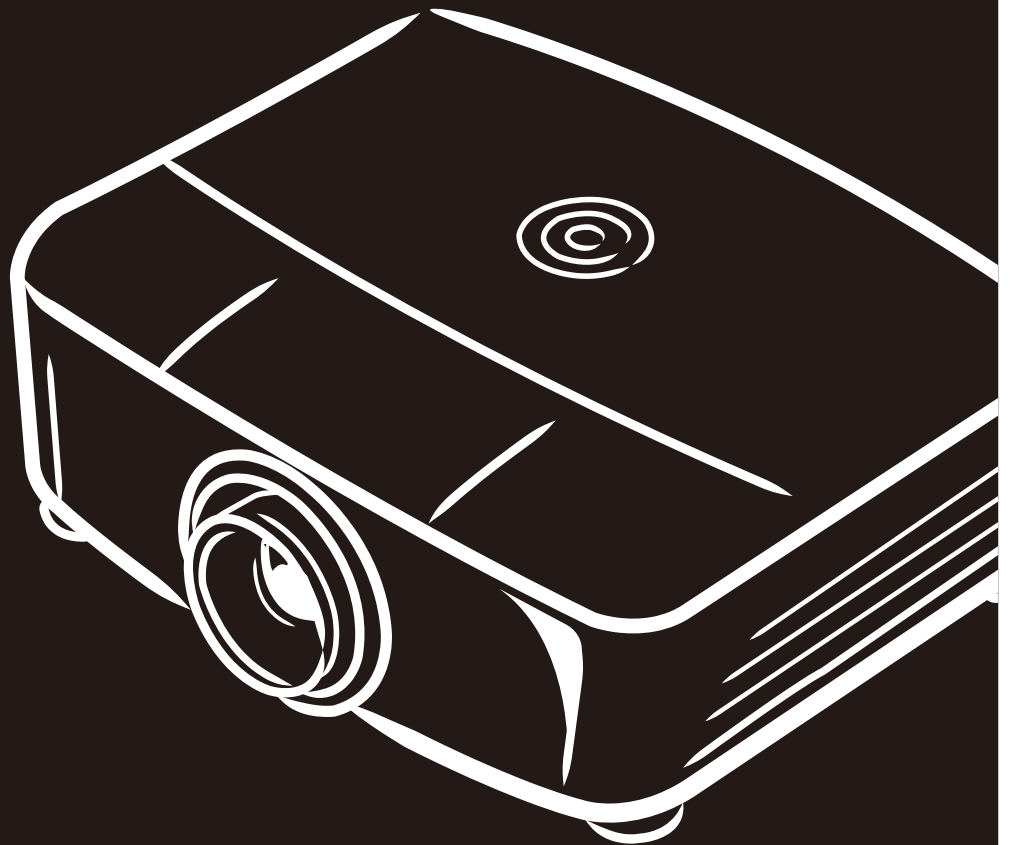
Brukerveiledning

Kyttohje

Felhasználói kézikönyv

مدخست سمل لیلد

Manual do Usuário



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Direitos de autor

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software está protegida pelas leis internacionais de direitos de autor, com todos os direitos reservados. Este manual e o material aqui contido não poderão ser reproduzidos sem autorização escrita do autor.

© Copyright 2013

Exclusão de responsabilidade

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. O fabricante não assume quaisquer representações ou garantias, em relação ao conteúdo deste documento e exclui especificamente quaisquer garantias implícitas de comercialização ou adequação para um determinado fim. O fabricante reserva o direito de rever esta publicação e fazer alterações regulares ao seu conteúdo sem aviso prévio.

Reconhecimento de marcas registadas



Kensington é uma marca registada da ACCO Brand Corporation nos Estados Unidos com registos emitidos e requerimentos pendentes noutros países.



HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e noutros países.

Todos os outros nomes de produtos utilizados neste manual são propriedade dos respectivos proprietários e são reconhecidos.

Informações de segurança importantes

Importante:

Recomenda-se vivamente que leia atentamente esta secção antes de utilizar o projector. Estas instruções de segurança e utilização irão garantir a utilização segura do projector durante muitos anos. Guarde este manual para referência futura.

Símbolos utilizados

Os símbolos de aviso são utilizados na unidade e neste manual para alertar o utilizador para situações perigosas.

Este manual utiliza os estilos seguintes para o alertar para informações importantes.

Nota:

Fornecer informações adicionais acerca do assunto em questão.

Importante:

Fornecer informações adicionais que deverão ser observadas.

Atenção:

Alerta para situações que poderão danificar a unidade.

Aviso:

Alerta para situações que poderão danificar a unidade, criar uma atmosfera perigosa ou causar ferimentos pessoais.

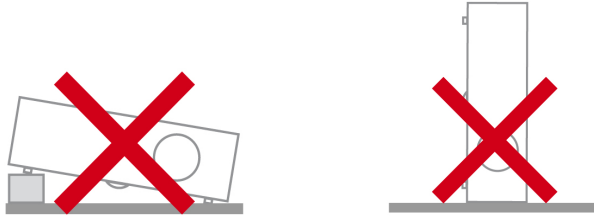
Neste manual, os elementos e itens dos menus OSD estão realçados a negrito, tal como neste exemplo: “Prima o botão **Menu** no controlo remoto para abrir o menu **Principal**.”

Informações gerais de segurança

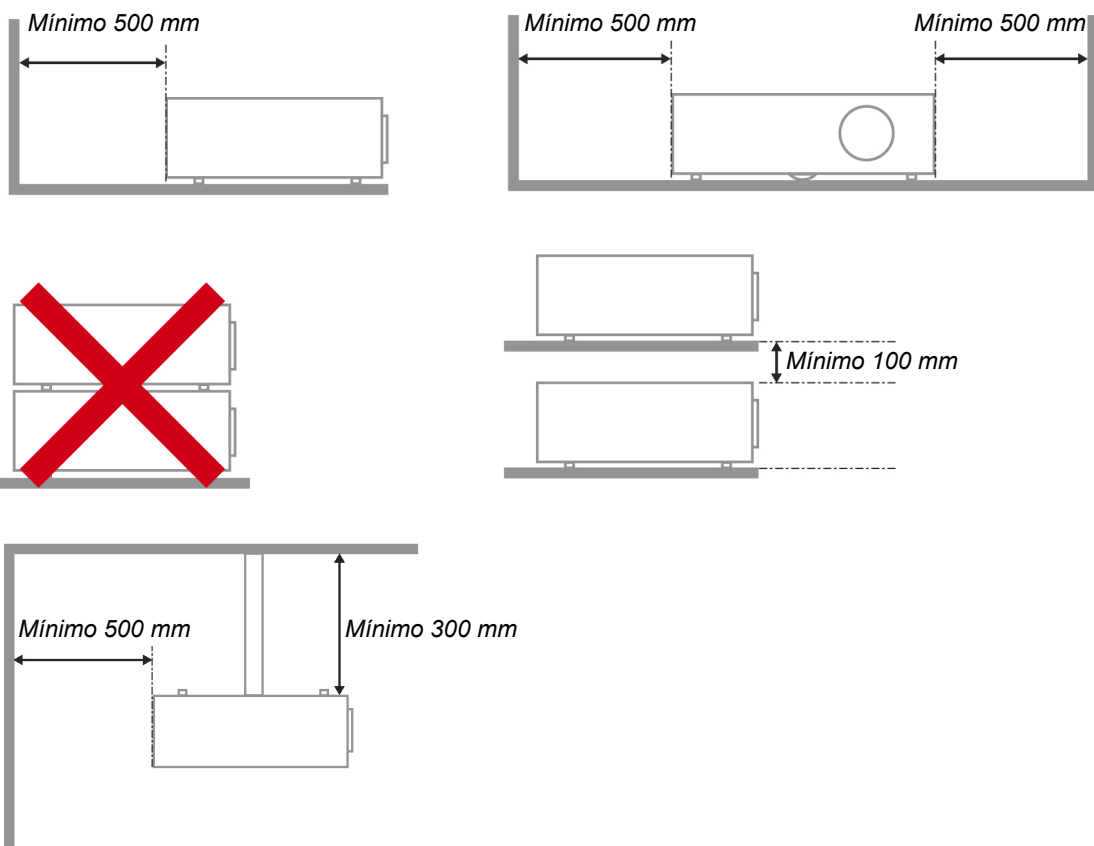
- Não abra a caixa da unidade. Além da lâmpada de projecção, não existem componentes susceptíveis de reparação por parte do utilizador. Para operações de reparação, contacte pessoal qualificado.
- Siga todos os avisos e advertências incluídos neste manual e na caixa da unidade.
- A lâmpada de projecção é extremamente brilhante. Para evitar danos na visão, não olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver acesa.
- Não coloque a unidade numa superfície, carrinho ou mesa instável.
- Evite utilizar o sistema próximo de água, em exposição directa à luz solar ou próximo de um dispositivo de aquecimento.
- Não coloque objectos pesados, como livros ou sacos, em cima da unidade.

Aviso de instalação do projector

- Coloque o projector na posição horizontal
Ângulo de inclinação do projector consulte **Aviso sobre inclinação para cima/baixo** na página 52.



- Deixe no mínimo 50 cm de espaço livre à volta da saída de ar.



- Certifique-se de que as entradas de ar não reutilizam o ar quente proveniente da saída de ar.
- Ao utilizar o projector num espaço fechado, certifique-se de que a temperatura dentro da caixa não excede a temperatura de funcionamento enquanto o projector se encontra em funcionamento e que as aberturas de entrada e saída de ar se encontram desobstruídas.
- Todas as caixas deverão passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projector não reutiliza o ar expirado, pois isso poderá fazer com que o dispositivo se desligue mesmo que a temperatura da caixa se encontre dentro do intervalo de temperatura de funcionamento aceitável.

Verificar o local da instalação

- Para fornecer energia, deverá ser utilizada uma tomada de 3 pinos (com ligação à terra) para assegurar uma correcta ligação à terra e um nível de tensão equalizado para todos os equipamentos ligados ao Sistema do Projector.
- Deve ser utilizado o cabo de alimentação fornecido com o Projector. Em caso de falta de algum item, poderá ser utilizado outro cabo de alimentação de 3 pinos (com ligação à terra) como substituição, no entanto, não utilize um cabo de alimentação de 2 pinos.
- Verifique se a tensão é estável, com ligação à terra e sem fugas de electricidade.
- Meça o consumo total de energia, que não deverá ser superior à capacidade de segurança, e evite problemas de segurança e curto-circuitos.
- Ligue o Modo de Altitude quando situado em áreas de elevada altitude
- Quando instalar o suporte, certifique-se de que não excede o limite de peso e que está firmemente fixado.
- Evite instalar próximo de condutas de ar condicionado ou subwoofers.
- Evite instalar em locais com altas temperaturas, arrefecimento insuficiente e muito pó.
- Mantenha o produto afastado de lâmpadas fluorescentes para evitar um funcionamento incorrecto provocado por interferências de IV
- O conector de Entrada VGA deverá ser ligado à porta VGA. Tenha em atenção que o conector deverá estar correctamente ligado, com os parafusos apertados em ambos os lados para garantir uma ligação correcta do cabo de sinal para obter o efeito de apresentação ideal.
- O conector de Entrada de ÁUDIO deverá ser ligado à porta de Entrada de ÁUDIO e NÃO PODE ser ligado à porta de Saída de ÁUDIO ou a outras portas como, por exemplo, BNC, RCA, caso contrário, irá o som não será emitido e poderá até DANIFICAR a porta.
- Instale o projector a uma altura superior a 200 cm para evitar danos.
- O cabo de alimentação e o cabo de sinal deverão ser ligados antes de ligar o projector. Durante o processo de arranque e funcionamento do projector, NÃO insira nem remova o cabo de sinal ou o cabo de alimentação para evitar danos no projector.

Notas acerca do arrefecimento

Saída de ar

- Certifique-se de que a saída de ar está afastada a uma distância de 50 cm de qualquer obstrução para garantir um arrefecimento adequado.
- O local da saída de ar não deve estar situado em frente da lente de outro projector para evitar ilusões ópticas.
- Mantenha a saída afastada 100 cm, no mínimo, das entradas de outros projectores
- O projector gera uma grande quantidade de calor durante a sua utilização. A ventoinha interna dissipa o calor do projector durante o encerramento, e esse processo poderá continuar durante um determinado período. Após a entrada do projector no MODO DE SUSPENSÃO, pressione o botão de energia AC para desligar o projector e remova o cabo de alimentação. NÃO remova o cabo de alimentação durante o processo de encerramento, pois poderá causar danos no projector. A interrupção da dissipação de calor irá também afectar a duração do projector. O processo de encerramento poderá variar de acordo com o modelo utilizado. Em qualquer dos casos, desligue o cabo de alimentação apenas quando o projector entrar no estado de SUSPENSÃO.

Entrada de ar

- Certifique-se de que não existem objectos a bloquear a entrada de ar até uma distância de 30 cm.
- Mantenha a entrada afastada de outras fontes de calor
- Evite áreas com muito pó

Segurança de alimentação

- Utilize apenas o cabo de alimentação fornecido.
- Não coloque quaisquer objectos sobre o cabo de alimentação. Coloque o cabo de alimentação afastado de locais de passagem.
- Remova as pilhas do controlo remoto caso este não seja utilizado durante um período prolongado.

Substituição da lâmpada

A substituição da lâmpada pode ser perigosa se for feita de forma incorrecta. Consulte *Substituição da lâmpada de projecção* na página 54 para instruções de segurança para este procedimento. Antes de substituir a lâmpada:

- Desligue o cabo de alimentação.
- Permita que a lâmpada arrefeça durante cerca de uma hora.

Atenção:

Em alguns casos raros, a lâmpada pode fundir-se durante o funcionamento normal e provocar a expulsão de estilhaços ou poeira de vidro da saída de ar posterior.

Não inspire ou toque na poeira de vidro ou estilhaços. Caso contrário, poderá provocar danos físicos.

Mantenha o rosto sempre afastado da saída de ar para não sofrer ferimentos provocados pela poeira de vidro ou estilhaços da lâmpada.

Limpar o projector

- Desligue o cabo de alimentação antes efectuar a limpeza. Consulte *Limpar o projector* na página 60.
- Permita que a lâmpada arrefeça durante cerca de uma hora.

Avisos regulamentares

Antes de instalar e utilizar o projector, leia os avisos regulamentares na secção *Conformidade regulamentar* na página 80.

Instruções de reciclagem importantes:



A(s) lâmpada(s) deste produto contêm mercúrio. Este produto poderá conter outros resíduos electrónicos que poderão ser perigosos caso não sejam correctamente eliminados. Recicle ou elimine o produto de acordo com as leis locais, estatais ou federais. Para obter mais informações, contacte a Electronic Industries Alliance na página WWW.EIAE.ORG. Para obter informações acerca da eliminação da lâmpada consulte a página WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicações dos símbolos



ELIMINAÇÃO: Não utilize os serviços de recolha de lixo doméstico ou lixo municipal para a eliminação de equipamento eléctrico e electrónico. Os países da UE exigem a utilização de serviços de reciclagem independentes.

Características Principais

- *Unidade de peso diminuto, fácil de embalar e transportar.*
- *Compatível com a maioria das principais normas de vídeo, incluindo NTSC, PAL e SECAM.*
- *Uma classificação de brilho elevada permite apresentações sob luz solar ou em salas iluminadas.*
- *Suporta resoluções até WUXGA a 16,7 milhões de cores para proporcionar imagens límpidas.*
- *Configuração flexível para projecções frontais e posteriores.*
- *Projecções na linha de visão permanecem homogéneas com a correcção de distorção trapezoidal avançada para projecções inclinadas.*
- *Fonte de entrada detectada automaticamente.*

Acerca deste Manual

Este manual destina-se a utilizadores finais e descreve como instalar e utilizar o projector DLP. Sempre que possível, as informações relevantes, tais como uma ilustração e a sua descrição, serão incluídas numa página. Este formato optimizado para impressão é prático e ajuda a poupar papel, protegendo assim o ambiente. Sugerimos que imprima apenas as secções que necessita.

Índice

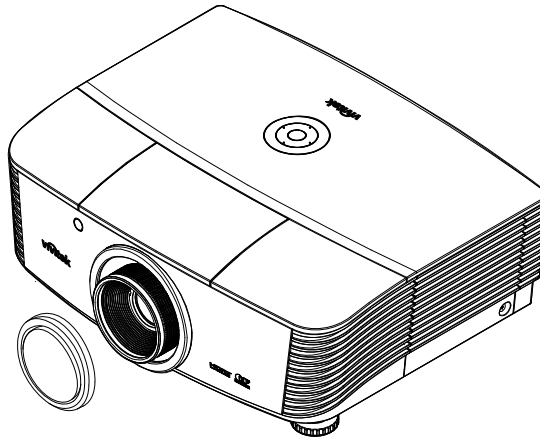
COMEÇAR A UTILIZAR.....	1
LISTA DE VERIFICAÇÃO DA EMBALAGEM	1
VISTAS DOS COMPONENTES DO PROJECTOR	2
<i>Vista frontal direita</i>	2
<i>Vista superior - botões do menu OSD e LED</i>	3
<i>Vista posterior</i>	4
<i>Vista inferior</i>	6
COMPONENTES DO CONTROLO REMOTO.....	7
ALCANCE DO CONTROLO REMOTO	9
BOTÕES DO PROJECTOR E DO CONTROLO REMOTO	9
INSTALAÇÃO E UTILIZAÇÃO	10
INTRODUÇÃO DAS PILHAS NO CONTROLO REMOTO	10
INSTALAR OU REMOVER A LENTE OPCIONAL	11
<i>Remover a Lente Existente do Projector</i>	11
<i>Instalar a Nova Lente</i>	12
LIGAR E DESLIGAR O PROJECTOR	13
DEFINIR A PALAVRA-PASSE DE ACESSO (BLOQUEIO DE SEGURANÇA)	15
AJUSTAR A ALTURA DO PROJECTOR	17
AJUSTAR A POSIÇÃO DA IMAGEM PROJECTADA COM A DESLOCAÇÃO DA LENTE.....	18
<i>Ajustar a posição vertical da imagem</i>	18
<i>Ajustar a posição horizontal da imagem</i>	20
<i>Diagrama de Intervalos de Deslocação</i>	20
AJUSTAR O ZOOM, FOCAGEM E DISTORÇÃO TRAPEZÓIDE.....	22
AJUSTAR O VOLUME.....	23
DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD).....	24
CONTROLOS DO MENU OSD	24
<i>Navegar pelo menu OSD</i>	24
DEFINIR O IDIOMA DO MENU OSD	25
VISÃO GERAL DO MENU OSD	26
MENU IMAGEM	27
<i>Menu Computador</i>	28
<i>Funções Avançadas</i>	29
<i>Gestor de cor</i>	30
MENU DEFINIÇÕES 1.....	31
<i>Áudio</i>	32
<i>Funcionalidades de Avançado 1</i>	33
<i>Funcionalidades de Avançado 2</i>	35
MENU DEFINIÇÕES 2.....	36
<i>Estado</i>	37
<i>Funcionalidades de Avançado 1</i>	38
<i>Funcionalidades de Avançado 2</i>	50
MANUTENÇÃO E SEGURANÇA	52
AVISO SOBRE INCLINAÇÃO PARA CIMA/BAIXO	52
<i>Modelo com módulo de lâmpada normal</i>	52
<i>Modelo com módulo de inclinação da lâmpada</i>	52
SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA DE PROJEÇÃO	54
<i>Reiniciar o tempo da lâmpada</i>	57
LIMPAR O FILTRO (FILTRO: PEÇAS OPCIONAIS).....	58
SUBSTITUIR O FILTRO	59
LIMPAR O PROJECTOR	60
<i>Limpar a lente</i>	60
<i>Limpar a caixa</i>	60
UTILIZAR O BLOQUEIO FÍSICO	61
<i>Utilizar o Bloqueio Kensington®</i>	61
<i>Utilização da corrente de segurança</i>	61

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	62
PROBLEMAS E SOLUÇÕES COMUNS	62
SUGESTÕES PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	62
MENSAGENS DE ERRO LED	63
PROBLEMAS DE IMAGEM	63
PROBLEMAS COM A LÂMPADA	64
PROBLEMAS COM O CONTROLO REMOTO	64
PROBLEMAS DE ÁUDIO	65
REPARAR O PROJECTOR	65
P & R DE HDMI	66
ESPECIFICAÇÕES	67
ESPECIFICAÇÕES	67
ESPECIFICAÇÕES	68
DISTÂNCIA E TAMANHO DA PROJECCÃO (WUXGA).....	69
<i>Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos</i>	69
DISTÂNCIA VS. TAMANHO DA PROJECCÃO (WXGA).....	71
<i>Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos</i>	71
DISTÂNCIA VS. TAMANHO DA PROJECCÃO (XGA)	73
<i>Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos</i>	73
DISTÂNCIA VS. TAMANHO DA PROJECCÃO (1080P).....	75
<i>Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos</i>	75
TABELA DE FREQUÊNCIAS E RESOLUÇÕES.....	77
DIMENSÕES DO PROJECTOR.....	79
CONFORMIDADE REGULAMENTAR	80
AVISO DA FCC	80
CANADÁ	80
CERTIFICAÇÕES DE SEGURANÇA	80
ANEXO I	81
PROTOCOLO RS-232C	81

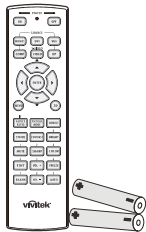
COMEÇAR A UTILIZAR

Lista de verificação da embalagem

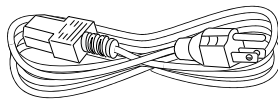
Retire cuidadosamente o projector da embalagem e verifique se a mesma contém os seguintes itens:



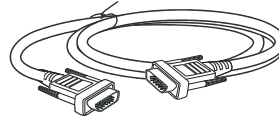
PROJECTOR COM TAMPA DA LENTE



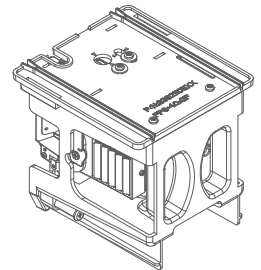
CONTROLO REMOTO
(COM DUAS PILHAS AA)



CABO DE ALIMENTAÇÃO



CABO VGA (1,8 M)



MÓDULO DE INCLINAÇÃO
DA LÂMPADA
(OPCIONAL)



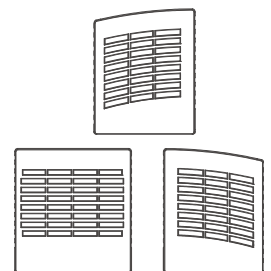
CD-ROM
(ESTE MANUAL DO UTILIZADOR)



CERTIFICADO DE GARANTIA



GUIA DE CONSULTA
RÁPIDA



FILTRO DE PÓ
(OPCIONAL)

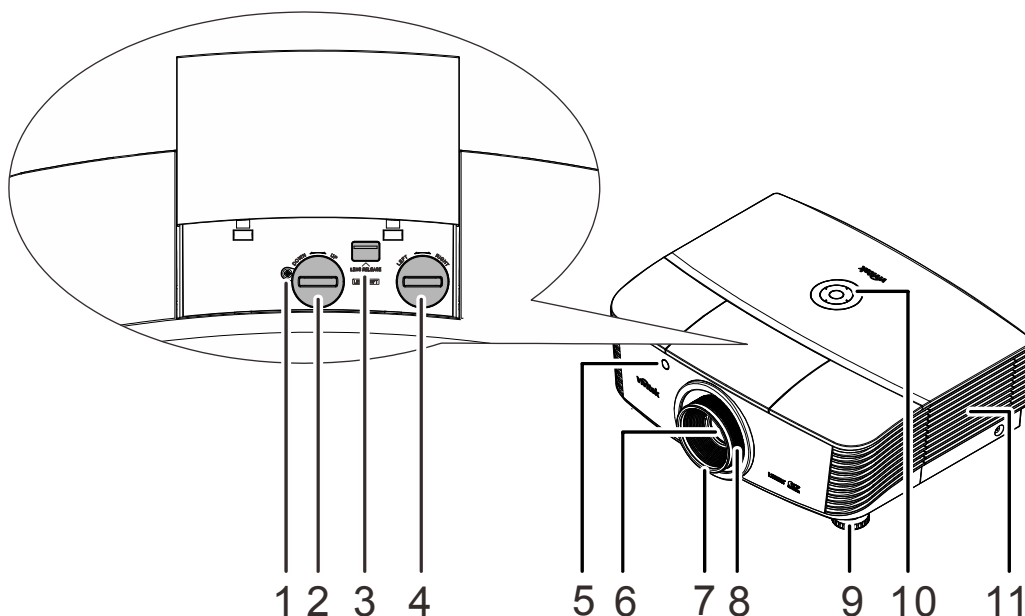
Contacte imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se encontrar danificado ou se a unidade não funcionar. Recomendamos que guarde o material de embalagem original caso precise de devolver o equipamento durante o período de garantia.

Atenção:

Evite utilizar o projector em ambientes com pó.

Vistas dos componentes do projector

Vista frontal direita



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA
1.	Parafuso	Para fixar a posição da lâmpada	
2.	Deslocação vertical da lente	Ajusta a posição vertical da imagem	18
3.	Botão de libertação da lente	Pressione o botão de libertação antes de remover a lente	11
4.	Deslocação horizontal da lente	Ajusta a posição horizontal da imagem	20
5.	Receptor IV	Recebe o sinal IV do controlo remoto.	7
6.	Lente	Lente de projecção	
7.	Anel de focagem	Foca a imagem projectada	22
8.	Anel de zoom	Aumenta a imagem projectada	
9.	Botão de Ajustamento da altura	Ajusta o nível do projector	17
10.	Botões de função	Consulte a secção Vista superior - botões do menu OSD e LED.	3
11.	Tampa da lâmpada	Remova a tampa para substituir o módulo da lâmpada	52

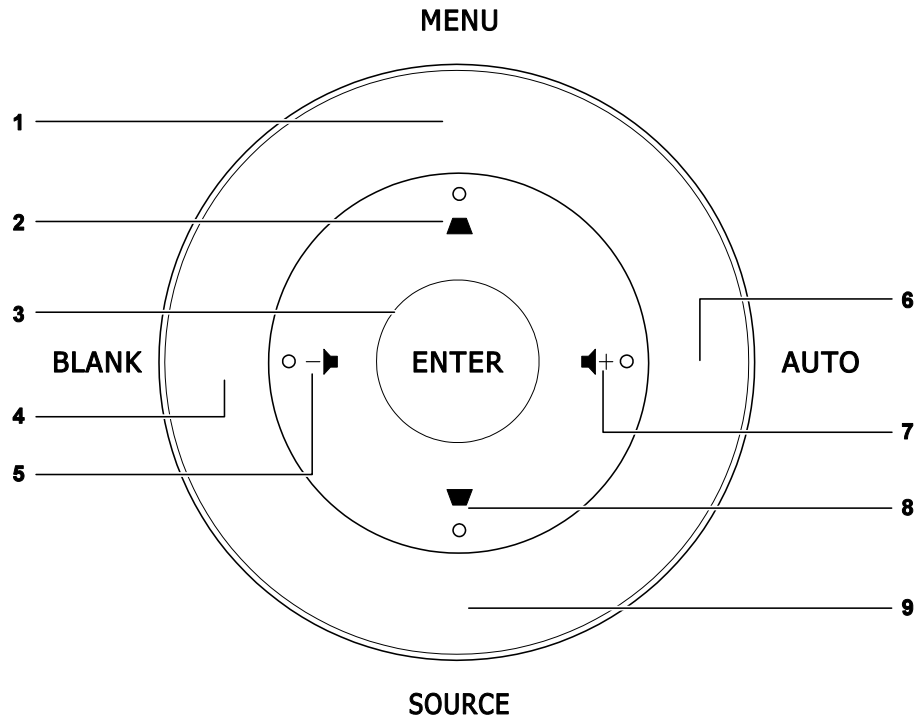
Importante:

As aberturas de ventilação do projector permitem uma boa circulação de ar, que arrefece a lâmpada do projector. Não bloqueie as aberturas de ventilação.

Nota:

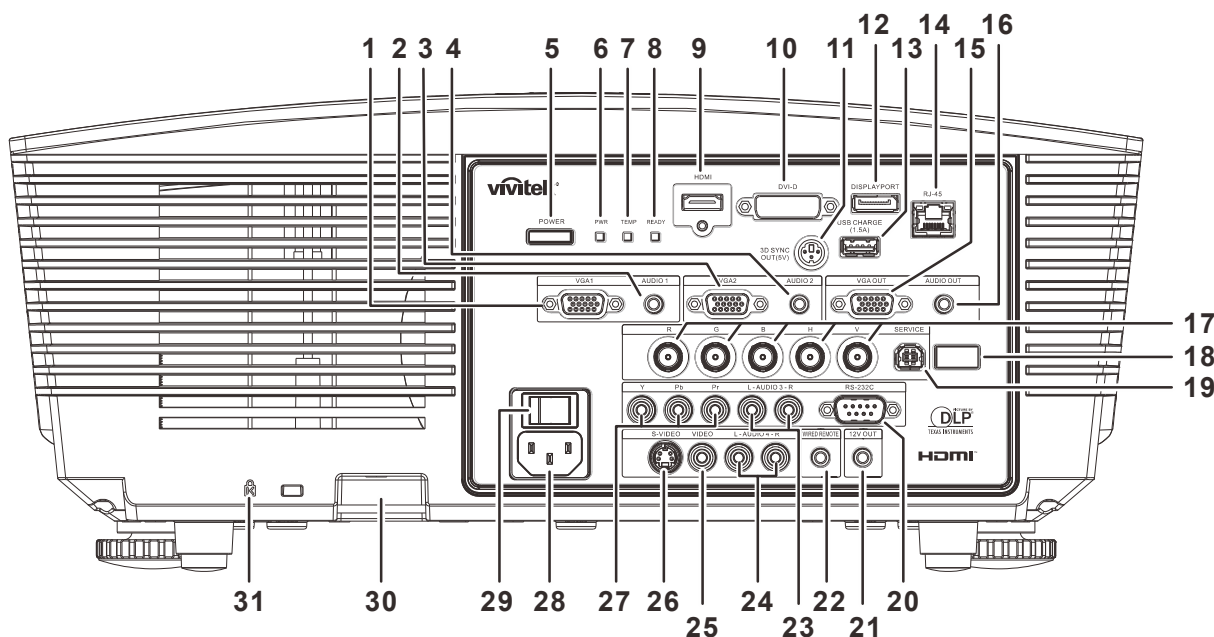
Recomenda-se desapertar o parafuso antes de ajustar a lente, voltando a apertá-lo depois do ajuste.

Vista superior - botões do menu OSD e LED



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA
1.	MENU	Abre e fecha os menus OSD	24
2.	▲	Navegar e alterar as definições do OSD Menu rápido – Para Distorção trapezóide	
3.	ENTER	Aceder ou confirmar o item seleccionado do menu OSD	
4.	ECRÃ VAZIO	Apresenta um ecrã em branco e corta o som	
5.	▶	Navega e altera as definições do OSD Menu rápido – Para Volume -	24
6.	AUTO	Optimiza o tamanho da imagem, posição e resolução	
7.	▶+	Navega e altera as definições do OSD Menu rápido – Para Volume +	24
8.	▼	Navegar e alterar as definições do OSD Menu rápido – Para Distorção trapezóide	
9.	Fonte	Aceder ao menu Fonte	

Vista posterior



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA	
1.	VGA1	Ligação de um cabo RGB de um computador ou dispositivo com capacidade de vídeo.		
2.	Entrada de áudio 1	Ligação de um cabo de ÁUDIO a partir de um dispositivo de áudio.		
3.	VGA2	Ligação de um cabo RGB de um computador ou dispositivo com capacidade de vídeo.		
4.	Entrada de áudio 2	Ligação de um cabo de ÁUDIO a partir do dispositivo de entrada. Nota: Partilhe com a entrada de áudio DVI e BNC.		
5.	ALIMENTAÇÃO	Liga ou desliga o projector (o interruptor de alimentação principal deve ser ligado primeiro). Prima para colocar o projector em modo de espera.	13	
6.	LED de Energia	Vermelho	Espera, Sobreaquecimento	63
		Azul	Lâmpada acesa, Sistema estável	
		Intermitent e	Projector ligado, Arrefecimento, Código de erro (consulte a tabela de indicadores LED)	
7.	LED de Temperatura	Vermelho	Sobreaquecimento	
8.	LED Preparado	Vermelho	Lâmpada acesa, Sistema estável, Falha da lâmpada	
		Intermitent e	Código de erro (consulte a tabela de indicadores LED)	
9.	HDMI	Ligação de um cabo HDMI a partir de um dispositivo HDMI.		
10.	DVI-D	Ligação de um cabo DVI a partir de um computador.		
11.	SAÍDA DE SINCRONIZAÇÃO 3D (5V)	Ligação do receptor de óculos 3D IV.		
12.	DISPLAYPORT	Ligação de um cabo DISPLAYPORT a uma fonte de entrada DISPLAYPORT.		
13.	CARGA USB (1,5A)	Para carregamento por USB.		
14.	RJ-45	Ligação de um cabo LAN a partir da Ethernet.		

ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA
15.	SAÍDA VGA	Ligação de um cabo RGB a um monitor. (Passagem apenas por VGA1)	
16.	SAÍDA DE ÁUDIO	Ligação de um cabo de ÁUDIO para circuito de áudio.	
17.	BNC	Ligação de um cabo BNC a partir de um computador.	
18.	Receptor IV	Receber o sinal IV proveniente do controlo remoto.	7
19.	SERVIÇO	Para assistência técnica.	
20.	RS-232	Ligação de um cabo de porta de série RS-232 para controlo remoto.	
21.	12V	Quando ligado a um ecrã através de um cabo que pode ser adquirido, o ecrã liga automaticamente aquando do arranque do projector. O ecrã desliga quando o projector é desligado (consulte as notas abaixo).	
22.	CONTROLO REMOTO COM FIOS	Conector do controlo remoto com fios (ligação ao conector do controlo remoto com fios).	
23.	ENTRADA DE ÁUDIO 3 E/D RCA (YPbPr)	Ligação de cabos de áudio a partir de um dispositivo de áudio.	
24.	ENTRADA DE ÁUDIO E/D RCA (Vídeo/S-Vídeo)	Ligação de cabos de áudio a partir de um dispositivo de áudio.	
25.	VÍDEO	Ligação de um cabo de sinal composto a partir de um dispositivo de vídeo.	
26.	S-VIDEO	Ligação de um cabo S-video a partir de um dispositivo de vídeo.	
27.	YPbPr	Ligação de um dispositivo com capacidade para vídeo componente.	
28.	ENTRADA AC	Ligação do cabo de alimentação.	13
29.	Botão de alimentação	Ligar/desligar o projector.	
30.	Bloqueio de segurança	Ajuda a proteger o projector contra uso não autorizado.	61
31.	Bloqueio de Segurança Kensington	Fixa a um objecto com o sistema de bloqueio Kensington®.	

Nota:

- Para usar esta funcionalidade é necessário ligar o conector antes de ligar/desligar o projector.
- Os controladores do ecrã são fornecidos e mantidos pelos respectivos fabricantes.
- Não utilize esta ficha para qualquer utilização que não a originalmente prevista.

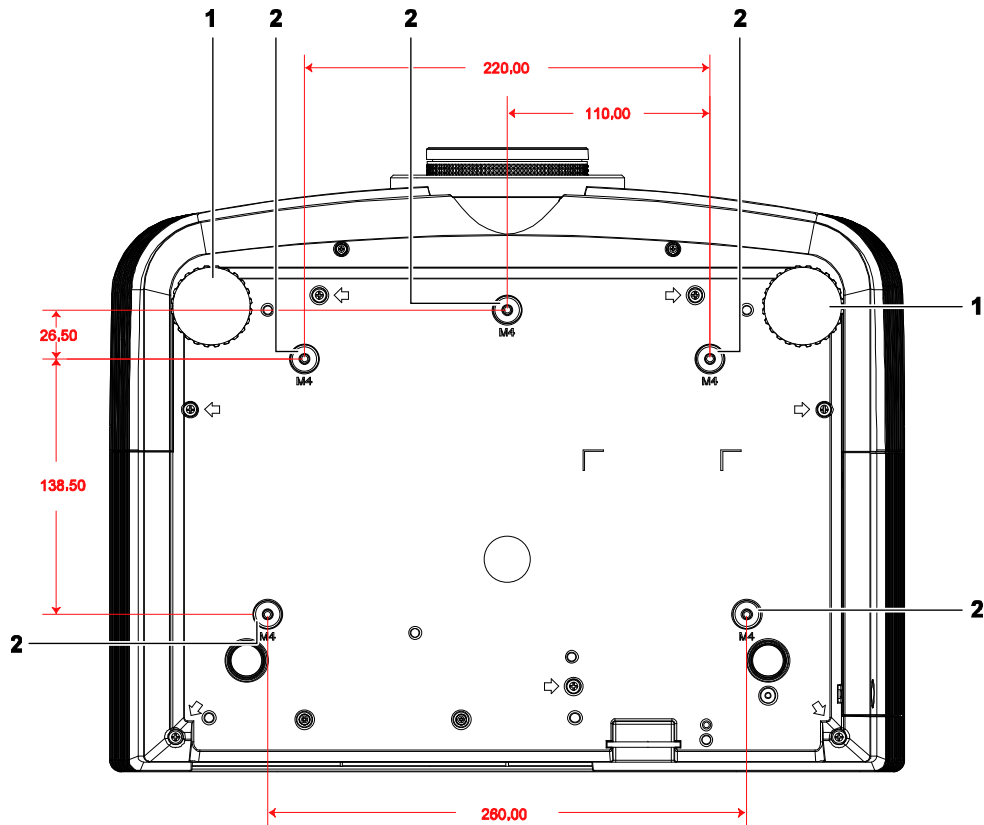
Nota:

Se o seu equipamento de vídeo possuir conectores S-VIDEO e RCA (vídeo composto), ligue ao conector S-VIDEO. O conector S-VIDEO proporciona um sinal de melhor qualidade.

Aviso:

Como medida de segurança, desligue a alimentação do projector e dos dispositivos a ligar antes de efectuar as ligações.

Vista inferior



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA
1.	Ajuste de inclinação	Rodar o botão para ajustar o ângulo do projector.	17
2.	Orifícios para montagem no tecto	Contacte a loja onde comprou o projector para mais informação sobre como montar o projector no tecto	

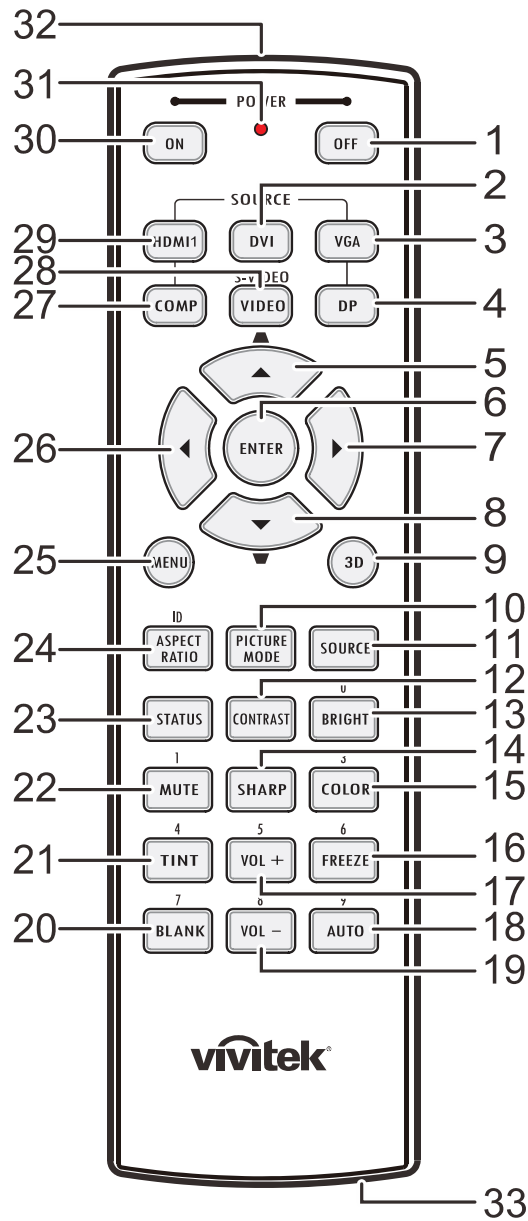
Nota:

Quando proceder á instalação, utilize apenas suportes de montagem no tecto aprovados pela UL.

Para instalações no tecto, utilize suportes de montagem aprovados e parafusos M4 com um comprimento máximo de 6 mm (0,23 polegadas).

O suporte para montagem no tecto deve ter a forma e força adequada. A capacidade de carga do suporte de montagem no tecto deve exceder o peso do equipamento instalado e, como precaução adicional, deve ser capaz de suportar o triplo do peso do equipamento (nunca menos do que 5,15 kg) durante mais de 60 segundos.

Componentes do controlo remoto



Importante:

1. Evite utilizar o projector com iluminação fluorescente ligada. Algumas luzes fluorescentes de alta frequência podem interferir com a utilização do controlo remoto.

2. Certifique-se de que não existe qualquer obstáculo entre o controlo remoto e o projector. Caso exista um obstáculo entre o controlo remoto e o projector, poderá reflectir o sinal do controlo remoto utilizando superfícies reflectivas, como por exemplo o ecrã do projector.

3. Os botões e teclas do projector têm as mesmas funções dos botões correspondentes do controlo remoto. Este manual do utilizador descreve as funções baseadas no controlo remoto.

ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA
1.	Desligar	Desliga o projector	13
2.	DVI	Apresenta a selecção de fonte DVI	
3.	VGA	Exibe a fonte de entrada VGA	
4.	DP	Exibe a fonte de entrada DisplayPort	
5.	Cursor para cima / Distorção +	Navegar e alterar as definições do OSD Menu rápido – Para Distorção trapezóide	24
6.	ENTER	Aceder e confirmar as definições no menu OSD	
7.	Cursor para a direita	Navega e altera as definições no menu OSD	
8.	Cursor para baixo / Distorção -	Navegar e alterar as definições do OSD Menu rápido – Para Distorção trapezóide	
9.	3D	Activar vídeo 3D (não disponível na série D5180HD)	
10.	MODOS DE IMAGEM	Altera a definição do Modo de exibição	
11.	FONTE	Alternar a selecção da fonte de entrada	24
12.	CONTRASTE	Apresenta a barra de definições do contraste	
13.	BRILHO	Exibe a barra de ajuste de brilho	
14.	NITIDEZ	Exibe a barra de ajuste de nitidez	
15.	COR	Exibe a barra de ajuste de cor	
16.	PARAR	Pára/retoma a imagem no ecrã	
17.	VOL +	Ajusta o volume	24
18.	AUTO	Ajuste automático para frequência, fase e posição	
19.	VOL -	Ajusta o volume	
20.	ECRÃ VAZIO	Faz com que o ecrã fique vazio	
21.	TONALIDADE	Exibe a barra de ajuste de tonalidade	
22.	SEM SOM	Corta o som do altifalante incorporado	
23.	ESTADO	Abre o menu de Estado do OSD (o menu abre apenas quando for detectado um dispositivo de entrada)	
24.	PROPORÇÃO	Exibe as selecções de PROPORÇÃO	
25.	MENU	Abre ou fecha o menu OSD	24
26.	Cursor para a esquerda	Navega e altera as definições no menu OSD	24
27.	COMP	Exibe a fonte de entrada de Componente	
28.	VÍDEO	Exibe a fonte de entrada de VÍDEO	
29.	HDMI 1	Exibe a fonte de entrada HDMI 1	
30.	Ligar	Liga o projector	13
31.	LED de estado	Acende quando o controlo remoto é utilizado	
32.	Transmissor IV	Transmite sinais para o projector	
33.	Conector do controlo remoto c/fios	Função do controlo remoto com fios utilizada	

Alcance do controlo remoto

O controlo remoto utiliza sinais infravermelhos para controlar o projector. Não é necessário apontar o controlo remoto directamente para o projector. Desde de que não segure o controlo remoto perpendicularmente aos lados ou à traseira do projector, o controlo remoto funcionará bem dentro de um raio de aproximadamente 7 metros e 15 graus acima ou abaixo do nível do projector. Se o projector não responder ao controlo remoto, aproxime-se um pouco.

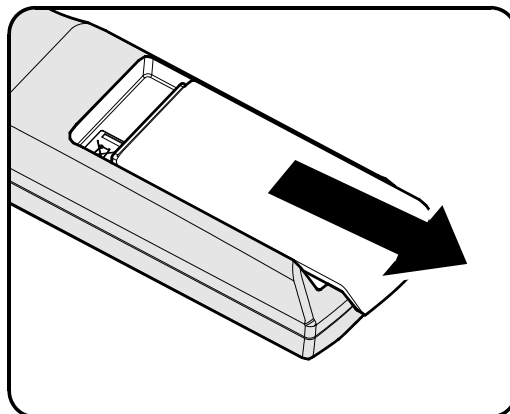
Botões do projector e do controlo remoto

O projector pode ser operado através do controlo remoto ou dos botões no topo do mesmo. Todas as operações podem ser executadas com o controlo remoto; no entanto, os botões do projector têm funções limitadas.

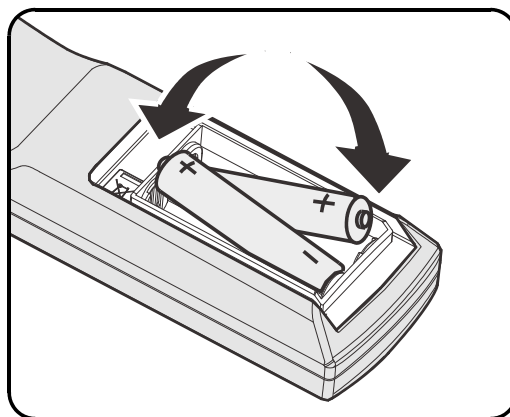
INSTALAÇÃO E UTILIZAÇÃO

Introdução das pilhas no controlo remoto

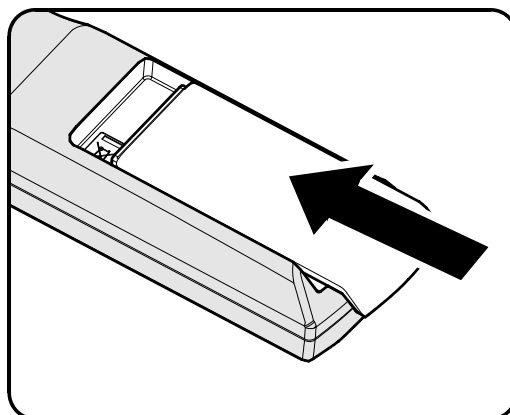
1. Remova a tampa do compartimento das pilhas deslizando-a na direcção da seta.



2. Introduza as pilhas com o pólo positivo virado para cima.



3. Volte a colocar a tampa do compartimento.



Atenção:

1. Utilize apenas pilhas AA (recomenda-se a utilização de pilhas alcalinas).
2. Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.
3. Remova as pilhas se não utilizar o projector durante longos períodos de tempo.

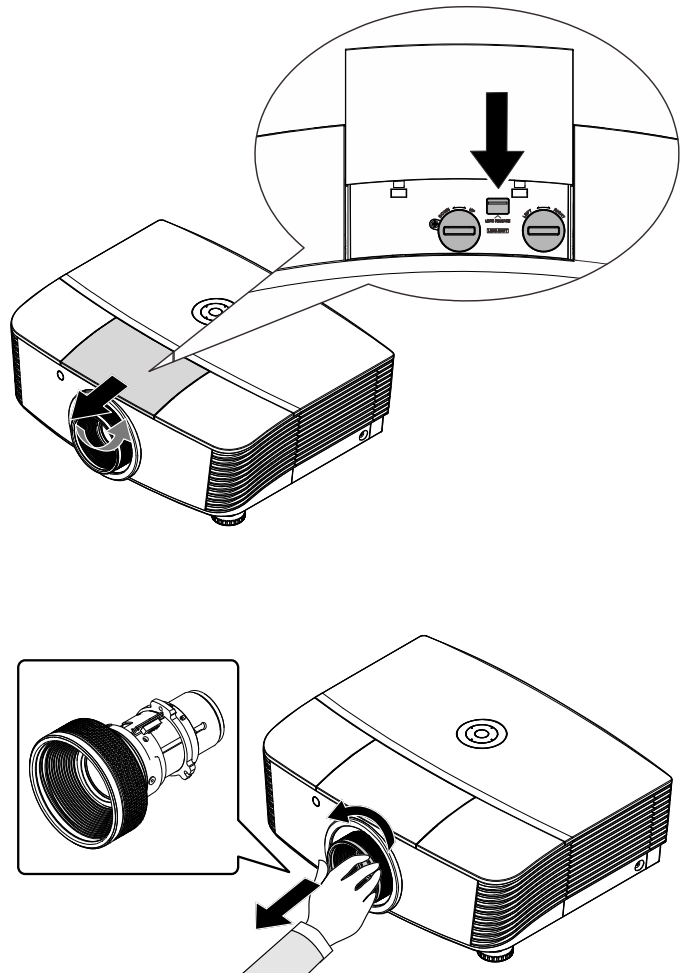
Instalar ou Remover a Lente Opcional

Atenção:

- Não abanar ou exercer demasiada pressão sobre o projector ou o componente da lente uma vez que o projector e o componente da lente contém peças de precisão.
- Antes de remover ou instalar a lente, certifique-se de que o projector está desligado, aguarde que as ventoinhas de arrefecimento estejam paradas e desligue o interruptor de alimentação principal.
- Não toque na superfície da lente durante a remoção ou instalação da mesma.
- Não permita o depósito de impressões digitais, pó ou substâncias oleosas na superfície da lente.
- Não risque a superfície da lente.
- Trabalhe numa superfície nivelada com um pano suave sob o mesmo para evitar riscá-lo.
- Se remover e armazenar a lente, coloque a tampa da lente no projector para evitar a entrada de pó e sujidade.

Remover a Lente Existente do Projector

- 1.** Puxe e liberte a tampa da lente de forma a abrir como apresentado.
- 2.** Pressione o botão de LIBERTAÇÃO DA LENTE para desbloquear.
- 3.** Pegue na lente.
- 4.** Rode a lente para a esquerda. A lente existente será liberta.
- 5.** Remova a lente com cuidado.



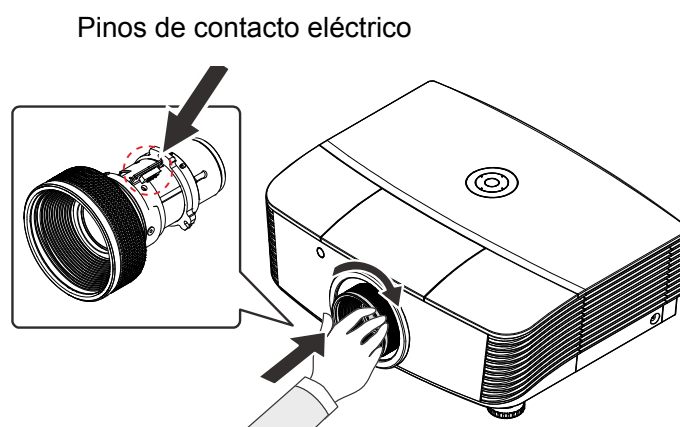
Instalar a Nova Lente

1. Alinhe as marcações e posicione os contactos eléctricos correctamente conforme apresentado na imagem.

Nota:

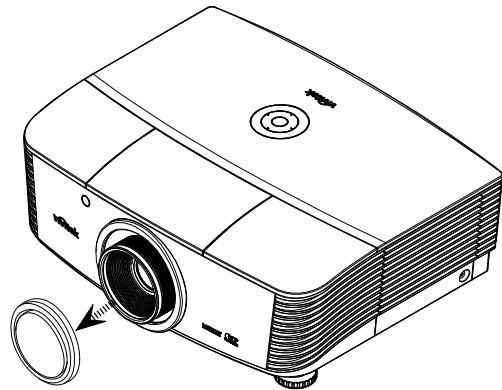
Os pinos de contacto eléctrico deverão estar na direcção apresentada na imagem.

2. Rode a lente para a direita até esta fixar.

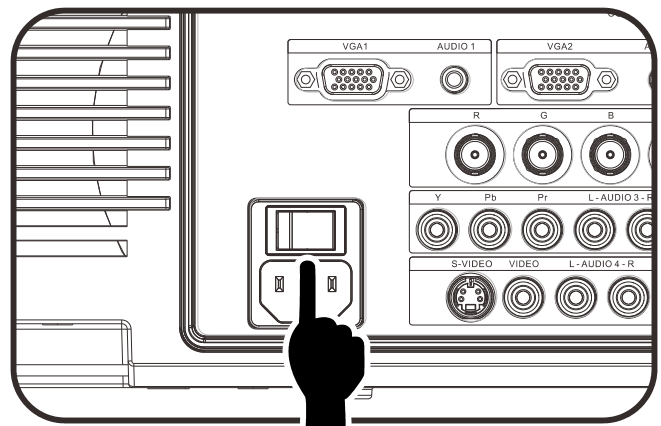


Ligar e desligar o projector

1. Remova a tampa da lente.



2. Ligue correctamente o cabo de alimentação e o cabo de sinal. Quando a ligação estiver estabelecida, o led de energia ficará vermelho.



3. Ligue a lâmpada premindo o botão "POWER" na parte posterior do projector ou "ON" no controlo remoto. O LED de Energia piscará em verde. O ecrã inicial será apresentado durante cerca de 30 segundos. Na primeira utilização do projector, pode seleccionar o idioma pretendido a partir do menu rápido depois da apresentação do ecrã inicial.

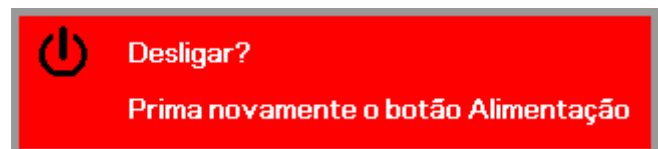


4. Se estiver ligado mais do que um dispositivo de entrada, prima o botão **FONTE** e utilize os botões para percorrer os dispositivos.



- DVI: Digital Visual Interface
- HDMI: Compatível com High-Definition Multimedia Interface
- DisplayPort: Interface de monitor digital
- VGA 1 / 2: RGB Analógico 1 / 2
- BNC: RGB Analógico (Conector BNC)
- Componente vídeo: Entrada DVD YCbCr / YPbPr ou entrada HDTV YPbPr
- S-Video: Super vídeo (Y/C separado)
- Vídeo composto: Vídeo composto tradicional

5. Quando for exibida a mensagem "Desligar? /Prima novamente o botão de **Alimentação**", prima o botão de **ALIMENTAÇÃO**. O projector irá desligar-se.



Atenção:

1. *Certifique-se de que a tampa da lente está removida antes de ligar o projector.*
2. *Não desligue o cabo de alimentação antes de o LED PREPARADO parar de piscar, o que indica que o projector já arrefeceu.*

Definir a palavra-passe de acesso (Bloqueio de segurança)

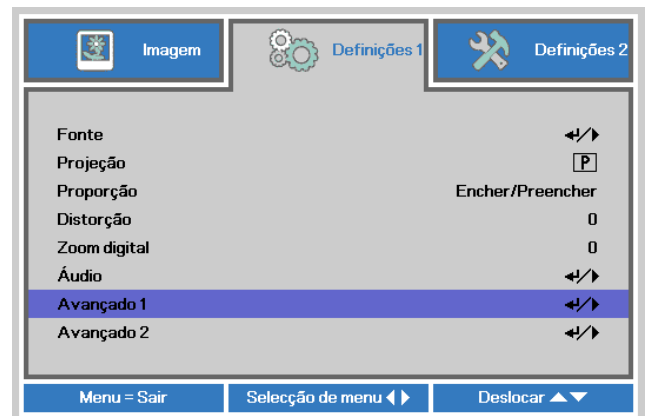
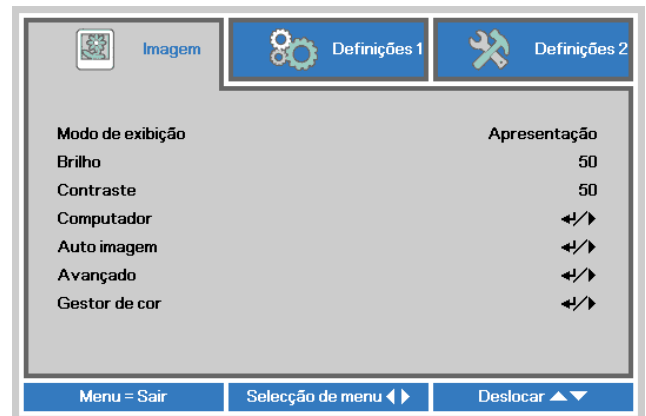
Pode utilizar os quatro botões (setas) para definir uma palavra-passe e impedir a utilização não autorizada do projector. Quando activada, a palavra-passe deverá ser introduzida depois de ligar o projector. (Consulte a secção *Navegar pelo menu OSD* na página 24 e a secção *Definir o idioma do menu OSD* na página 25 para ajuda relativa à utilização dos menus OSD.)

Importante:

Guarde a palavra-passe num local seguro. Sem a palavra-passe, não poderá utilizar o projector. Caso perca a palavra-passe, contacte o seu revendedor para obter informações acerca da eliminação da palavra-passe.

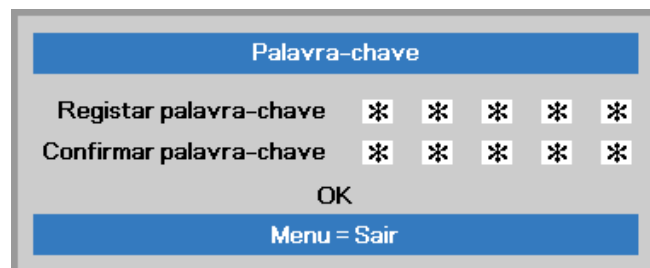
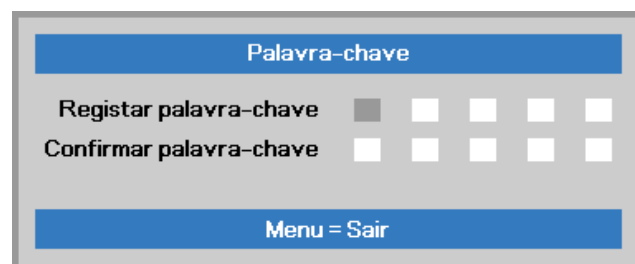
1. Prima o botão **MENU** para aceder ao menu OSD.
2. Prima o botão do cursor ◀▶ para realçar o menu **Definições 1**, prima o botão do cursor ▲▼ para realçar **Avançado 1**.
3. Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Avançado 1**. Prima o botão de cursor ▲▼ para seleccionar a opção **Bloqueio de segurança**.
4. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.

Será automaticamente exibida a caixa de diálogo da palavra-passe.

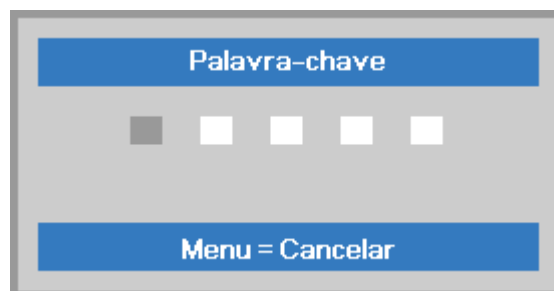


5. Pode utilizar os botões de cursor ▲▼◀▶ no projector ou no controlo remoto IV para introduzir a palavra-passe. Pode utilizar qualquer combinação, incluindo a mesma seta cinco vezes, mas nunca menos do que cinco caracteres.

Prima os botões de cursor em qualquer ordem para definir a palavra-passe. Prima o botão **MENU** para sair da caixa e diálogo.



6. Se o **Bloqueio de segurança** estiver activado, quando o utilizador premir o botão de alimentação, será exibido o menu de confirmação da palavra-passe. Introduza a palavra-passe na ordem definida no passo 5. Caso não se lembre da palavra-passe, contacte o centro de assistência. O centro de assistência validará o proprietário e ajudará a redefinir a palavra-passe.

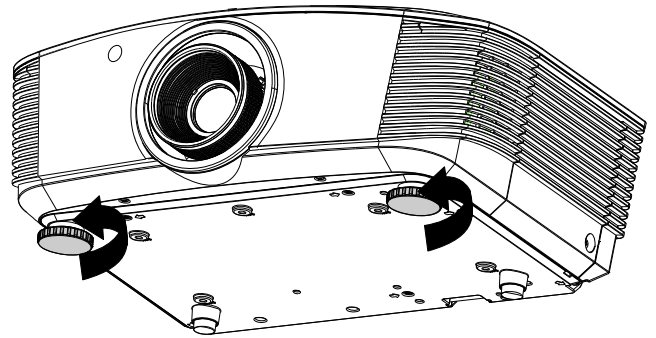


Ajustar a Altura do Projector

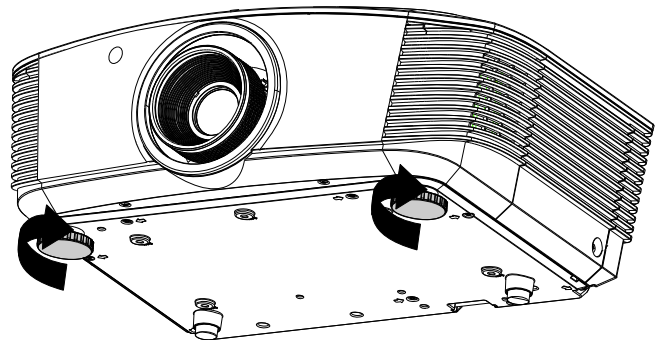
Tenha o seguinte em conta aquando da instalação do projector:

- *A mesa de apoio do projector deverá ser nivelada e robusta.*
- *Coloque o projector de forma a que esteja o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.*
- *Remova o Suporte do Pé Posterior antes de ajustar a posição do ângulo de projecção.*
- *Certifique-se de que os cabos estão distribuídos de forma segura. Pode tropeçar neles.*

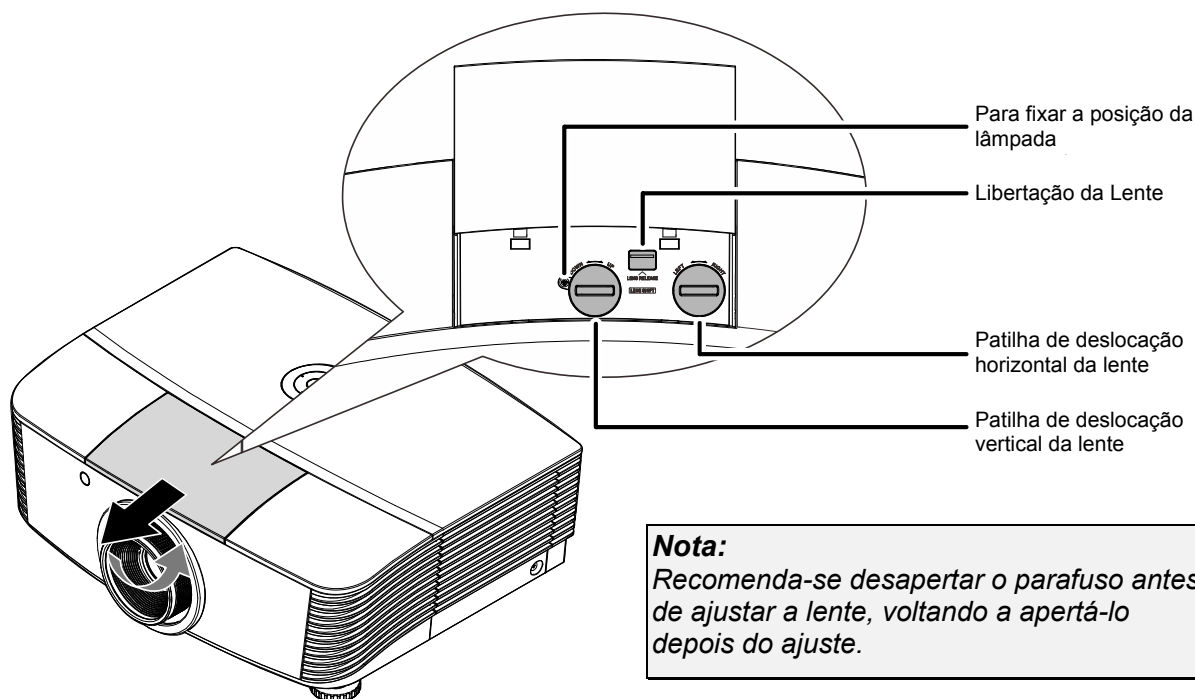
- 1.** Para levantar o projector, rode os parafusos de ajuste no sentido inverso ao dos ponteiros do relógio.



- 2.** Para baixar o projector, levante-o e rode os parafusos de ajuste no sentido inverso ao dos ponteiros do relógio.



Ajustar A Posição da Imagem Projectada com a Deslocação da Lente



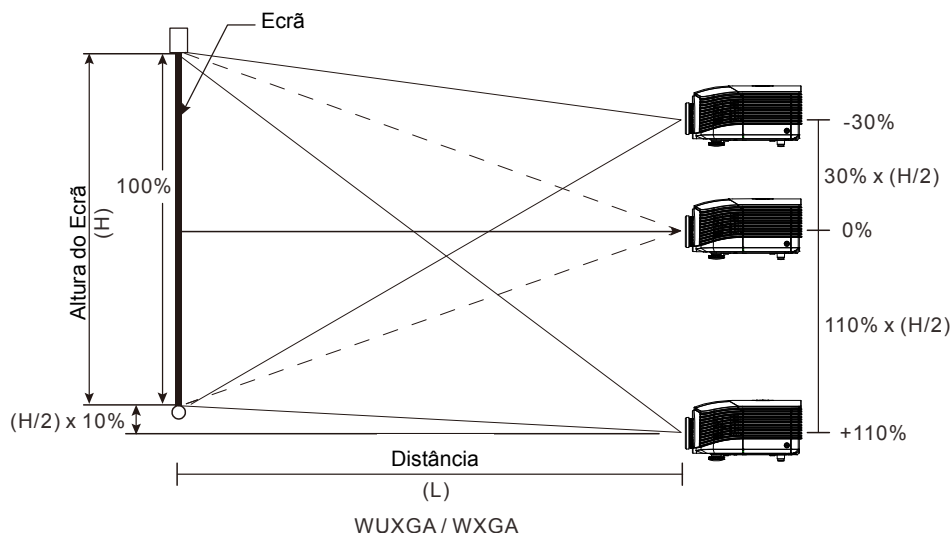
A funcionalidade de Deslocação da lente permite o ajustamento da posição da imagem projectada, horizontal ou verticalmente, nos intervalos detalhados abaixo.

A Deslocação é um sistema exclusivo que permite a deslocação da lente mantendo uma relação de contraste ANSI superior aos sistemas de deslocação de lente tradicionais.

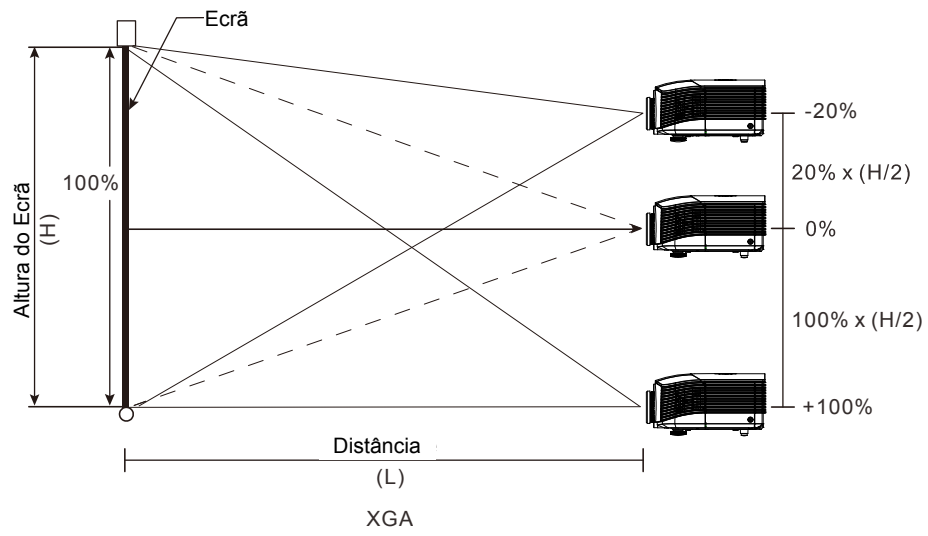
Ajustar a posição vertical da imagem

A altura vertical da imagem pode ser ajustada entre 110% e -30% (WUXGA, WXGA), 100% e -20% (XGA) , 120% e -40% (1080P) de posição de desvio. Tenha em atenção que a o ajustamento máximo da altura vertical da imagem pode ser limitada pela posição horizontal da imagem. Por exemplo, não é possível obter a posição vertical máxima da imagem apresentada acima se a posição horizontal da imagem estiver no máximo. Consulte o diagrama de Intervalos de Deslocação abaixo para mais explicações.

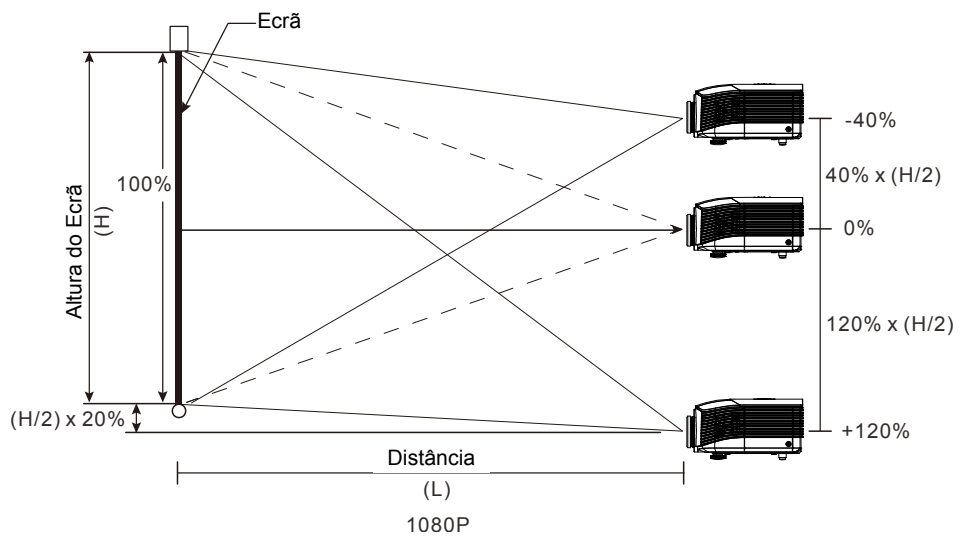
WUXGA e WXGA



XGA



1080P



Ajustar a posição horizontal da imagem

Com a lente na posição central, a posição horizontal da imagem pode ser ajustada para a esquerda ou para a direita até um máximo de 10% de metade da largura da imagem. Tenha em atenção que o ajustamento máximo da largura horizontal da imagem pode ser limitada pela posição vertical da imagem. Por exemplo, não é possível obter a posição horizontal máxima da imagem apresentada acima se a posição vertical da imagem estiver no máximo. Consulte o diagrama de Intervalos de Deslocação abaixo para mais explicações.

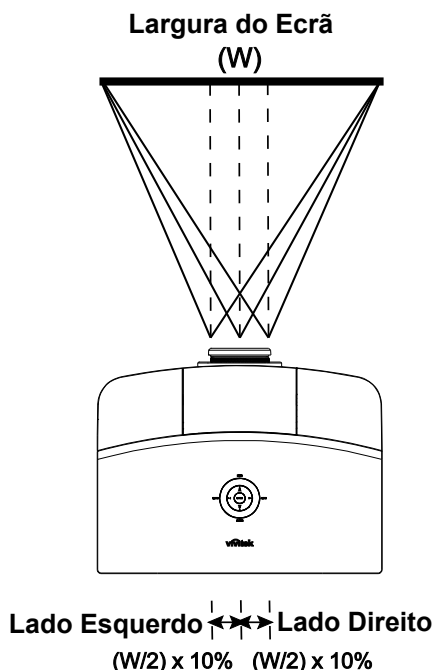
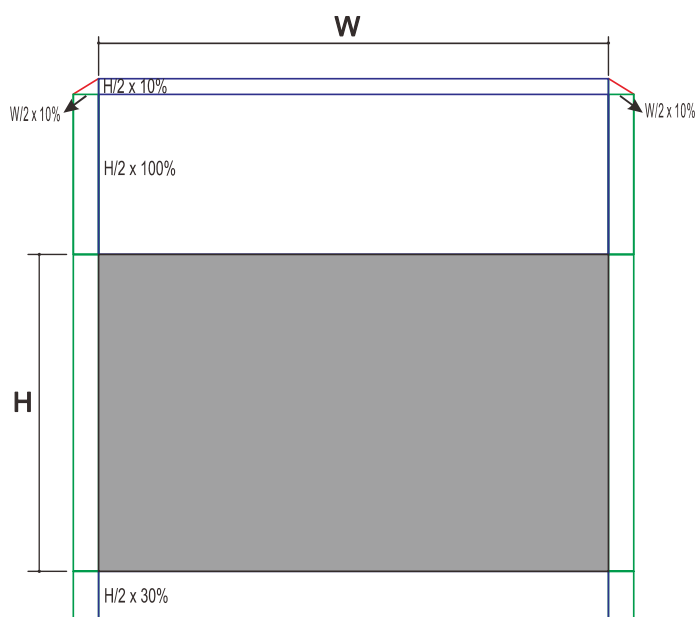


Diagrama de Intervalos de Deslocação

WUXGA e WXGA



Deslocação máx. H para cima = $H/2 \times 110\%$

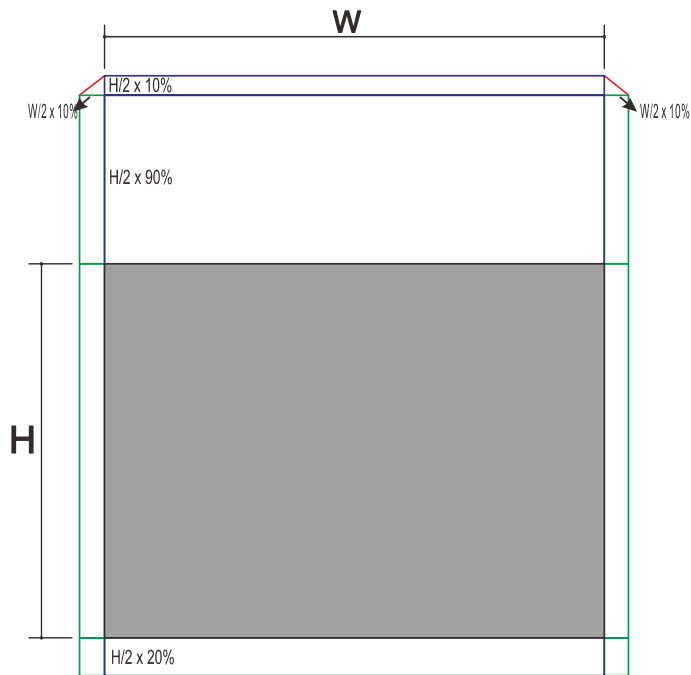
Deslocação máx. H para baixo = $H/2 \times 30\%$

Deslocação máx. W = $W/2 \times 10\%$

Quando a deslocação máx. W é de $W/2 \times 10\%$
a deslocação máx. H = $H/2 \times 100\%$

Quando a deslocação máx. H é de $H/2 \times 110\%$
a deslocação máx. W = $H \times 0\%$

XGA



Deslocação máx. H para cima = $H/2 \times 100\%$

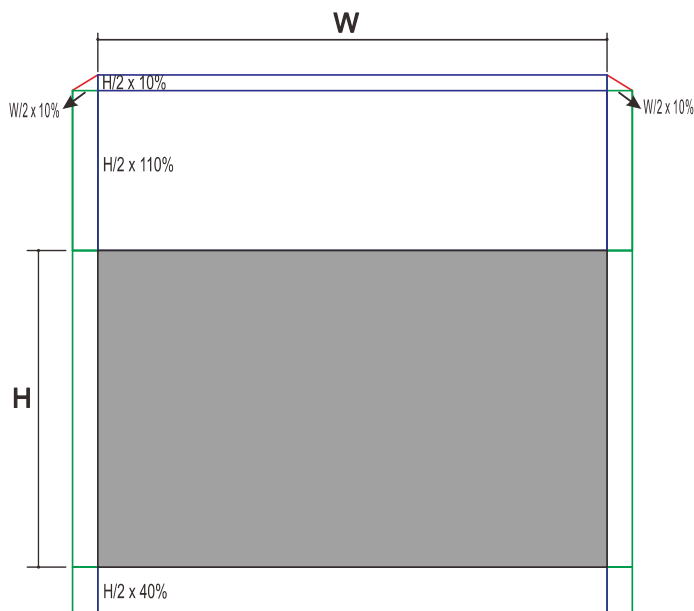
Deslocação máx. H para baixo = $H/2 \times 20\%$

Deslocação máx. W = $W/2 \times 10\%$

Quando a deslocação máx. W é de $W/2 \times 10\%$
a deslocação máx. H = $H/2 \times 90\%$

Quando a deslocação máx. H é de $H/2 \times 100\%$
a deslocação máx. W = $H \times 0\%$

1080P



Deslocação máx. H para cima = $H/2 \times 120\%$

Deslocação máx. H para baixo = $H/2 \times 20\%$

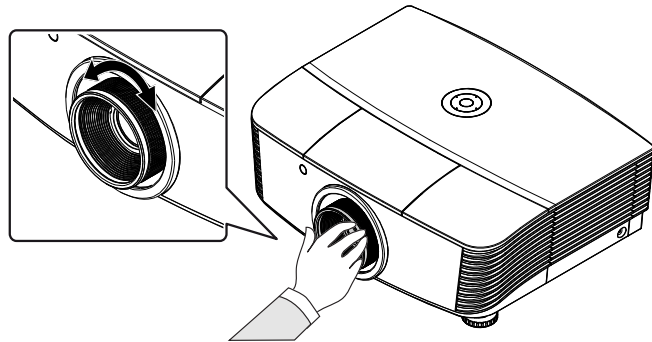
Deslocação máx. W = $W/2 \times 10\%$

Quando a deslocação máx. W é de $W/2 \times 10\%$
a deslocação máx. H = $H/2 \times 110\%$

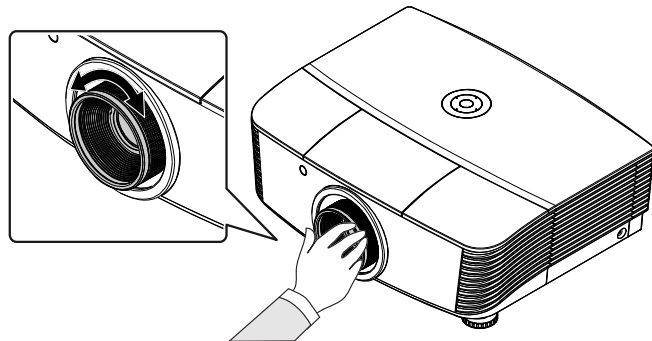
Quando a deslocação máx. H é de $H/2 \times 120\%$
a deslocação máx. W = $H \times 0\%$

Ajustar o Zoom, Focagem e Distorção trapezoidal

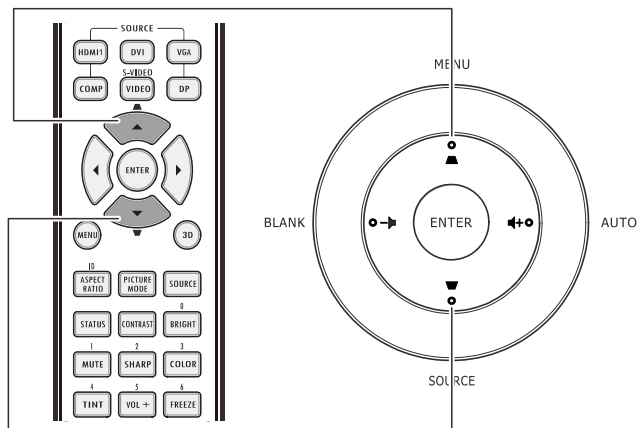
1. Utilize o controlo **Imagem-zoom** (apenas no projector) para redimensionar a imagem projectada e o tamanho do ecrã.



2. Utilize o controlo **Imagem-focagem** (apenas no projector) para dar maior nitidez à imagem projectada.



3. Utilize os botões **Distorção** (no projector ou no controlo remoto) para corrigir o efeito trapezoidal da imagem (parte superior ou inferior mais larga).



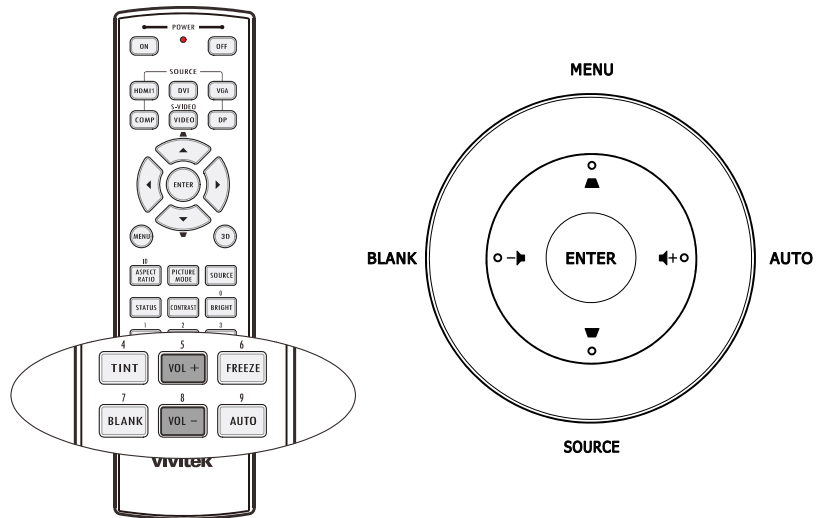
Controlo remoto e painel do OSD

4. O controlo de distorção será exibido no ecrã.



Ajustar o Volume

1. Prima os botões **Volume +/-** no controlo remoto. O controlo de volume será exibido no ecrã.



2. Prima os botões do cursor para a **Esquerda** ou **Direita** no teclado para ajustar **Volume +/-**.



3. Prima o botão **SEM SOM** para desligar o volume (Esta função está disponível apenas no controlo remoto).



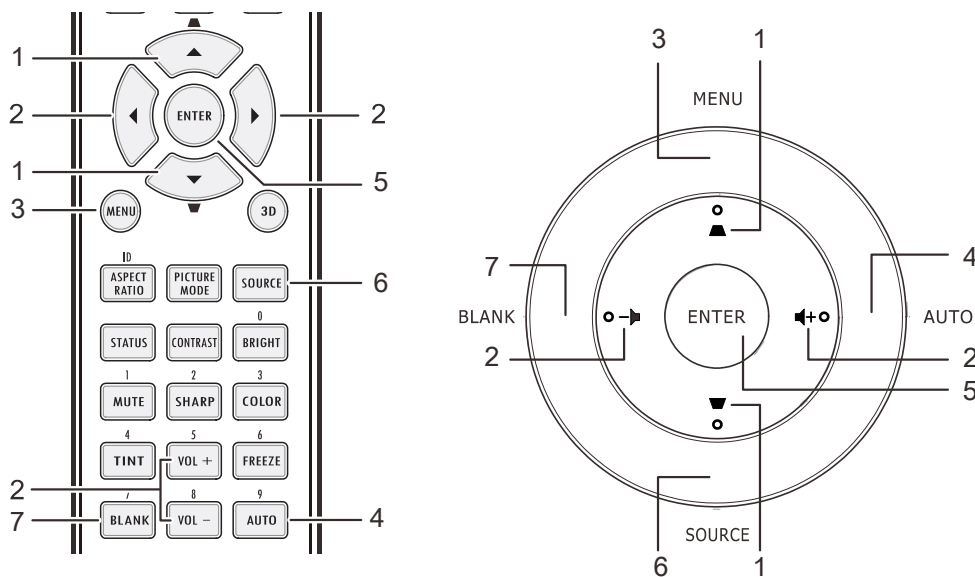
DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)

Controlos do menu OSD

O projector dispõe de um menu OSD que permite ajustar a imagem e alterar várias definições.

Navegar pelo menu OSD

Pode usar os botões de cursor no controlo remoto ou os botões no topo do projector para navegar e fazer alterações no OSD. A ilustração seguinte mostra os botões correspondentes do projector.



1. Para aceder ao menu OSD, prima o botão **MENU**.
2. Existem três menus. Prima o botão do cursor ◀▶ para percorrer os menus.
3. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo num menu.
4. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.
5. Prima **MENU** para fechar o menu OSD ou para sair de um submenu.



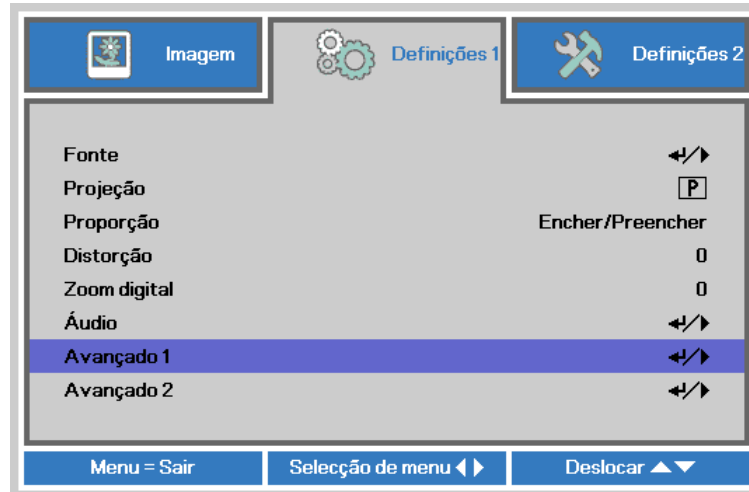
Nota:

Os itens disponíveis no menu OSD dependem da fonte de vídeo seleccionada. Por exemplo, os itens **Pos. horizontal/vertical** no menu **Computador** apenas podem ser modificados quando o projector estiver ligado a um PC. Os itens que não estão disponíveis não podem ser acedidos e estão assinalados a cinzento.

Definir o idioma do menu OSD

Antes de continuar, defina o seu idioma preferido para o menu OSD.

1. Prima o botão **MENU**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Definições**
 1. Prima o botão do cursor ▲▼ para avançar para o menu **Avançado 1**.



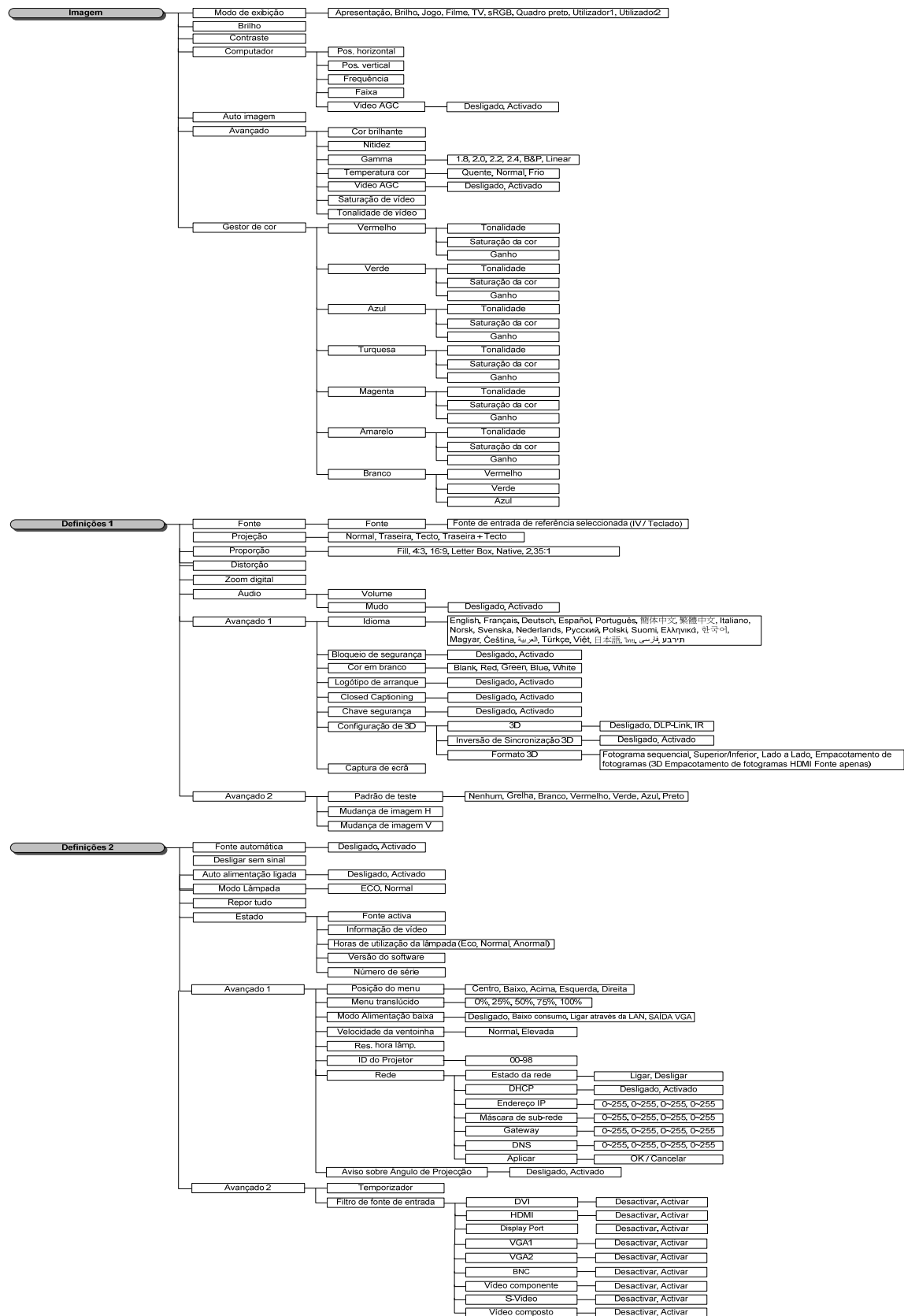
2. Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Avançado 1**. Prima o botão de cursor ▲▼ até seleccionar o item **Idioma**.



3. Prima o botão de cursor até seleccionar o idioma que deseja.
4. Prima quatro vezes o botão **MENU** para fechar o menu OSD.

Visão geral do menu OSD

Utilize a ilustração seguinte para encontrar rapidamente uma definição ou para saber o intervalo de ajuste de uma definição.



Menu Imagem

Atenção!

Quando alterados, todos os parâmetros do modo de exibição serão guardados em modo de utilizador.

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao **Menu Imagem**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Imagem**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de exibição	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e definir o Modo de exibição.
Brilho	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o brilho do ecrã.
Contraste	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o contraste do ecrã.
Computador	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Computador. Consulte <i>Menu Computador</i> na página 28.
Auto imagem	Prima ◀ (Enter) / ▶ para ajustar automaticamente a fase, a faixa, o tamanho e a posição.
Avançado	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Consulte <i>Funções Avançada</i> na página 29.
Gestor de cor	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu do gestor de cor. Consulte a página 30 para obter mais informações sobre <i>Gestor de cor</i> .

Menu Computador

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Imagem**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Computador** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para subir ou descer no menu **Computador**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Pos. horizontal	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a posição do ecrã para a esquerda ou para a direita.
Pos. vertical	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a posição do ecrã para cima ou para baixo.
Frequência	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o relógio de amostragem analógico/digital.
Faixa	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o ponto de amostragem analógico/digital.
Sincronização automática	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar o controlo de bloqueio automático para a fonte de entrada RGB.

Funções Avançadas

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Imagem**. Prima para aceder ao menu **Avançado** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Cor brilhante	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o valor da Cor brilhante.
Nitidez	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a nitidez do ecrã.
Gama	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a correcção de gama do ecrã.
Temperatura cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a temperatura da cor.
Vídeo AGC	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar o Controlo de Ganho Automático para a fonte de entrada de vídeo.
Saturação da cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a saturação de vídeo.
Matiz de cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a tonalidade/matiz de vídeo.

Gestor de cor

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Imagem**. Prima ▼▲ para aceder ao menu **Gestor de cor** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Gestor de cor**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Vermelho	Selecione para entrar no gestor de cor vermelha. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Verde	Selecione para entrar no gestor de cor verde. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Azul	Selecione para entrar no gestor de cor azul. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Turquesa	Selecione para entrar no gestor de cor turquesa. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Magenta	Selecione para entrar no gestor de cor magenta. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Amarelo	Selecione para entrar no gestor de cor amarela. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Branco	Selecione para entrar no gestor de cor branca. Prima os botões ◀▶ para ajustar as cores Vermelho, Verde e Azul.

Menu Definições 1

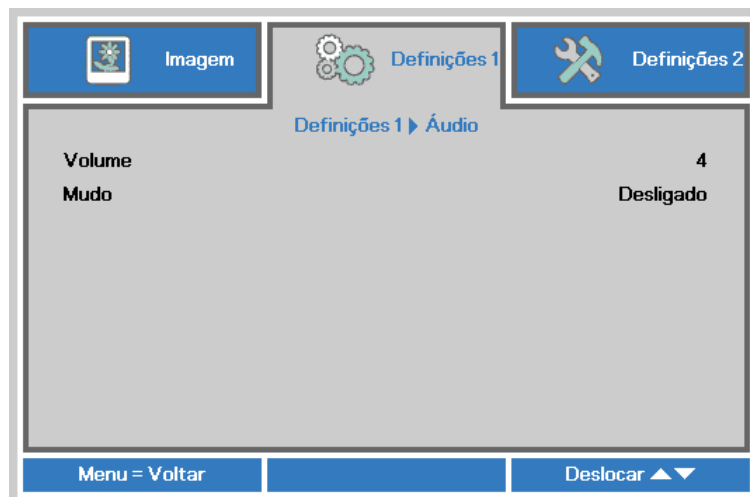
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Definições 1**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Fonte. Fonte de entrada de referência seleccionada (IV / Teclado).
Projeção	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e escolher um dos quatro métodos de projecção:
Proporção	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a proporção de vídeo.
Distorção	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar a distorção da imagem.
Zoom digital	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o menu de Zoom digital.
Áudio	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Áudio. Consulte <i>Áudio</i> na página 32.
Avançado 1	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado 1. Consulte <i>Funcionalidades de Avançado 1</i> na página 33.
Avançado 2	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado 2. Consulte <i>Funcionalidades de Avançado 2</i> na página 35.

Áudio

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▼▲ para aceder ao menu **Áudio** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▼▲ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Áudio**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Volume	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o volume.
Mudo	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar o altifalante.

Funcionalidades de Avançado 1

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 1** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 1**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar um idioma diferente para o menu.
Bloqueio de segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.
Cor em branco	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar uma cor diferente para o ecrã vazio.
Logótipo de arranque	Prima o botão do cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar o logótipo de arranque.
Legendas de áudio	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a opção Legendas de áudio
Chave segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a utilização das teclas do teclado.
Configuração de 3D	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu 3D. Consulte a página 34 para obter mais informações sobre <i>Configuração de 3D</i> .
Captura de ecrã	Prima ◀ (Enter) / ▶ para capturar o ecrã e aguarde enquanto a imagem é guardada. A imagem será automaticamente exibida no próximo arranque.

Nota:

Para utilizar a função 3D, active primeiro a opção Reproduzir Filme nas definições de 3D no Menu 3D do seu dispositivo de DVD.

Configuração de 3D



ITEM	DESCRIÇÃO
3D	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar um modo de 3D diferente.
Inversão de Sincronização 3D	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a opção Inverter sincronização 3D.
Formato 3D	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar um Formato 3D diferente.

Nota:

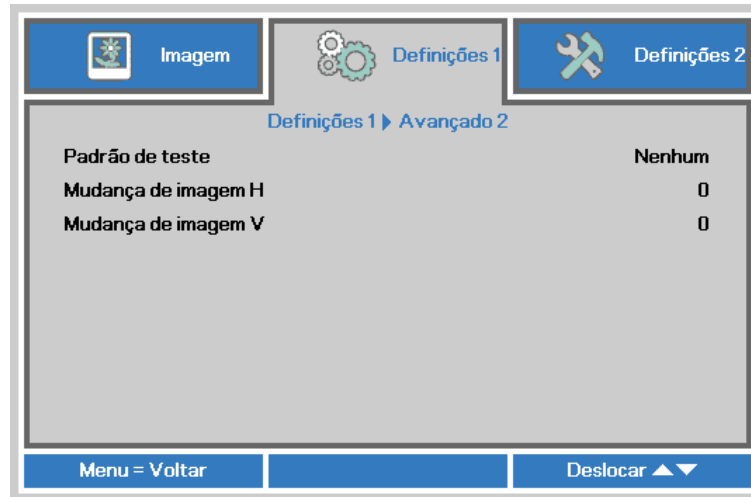
1. O item 3D do menu OSD estará desactivado se não existir uma fonte 3D adequada. Esta é a predefinição.
2. Quando o projector estiver ligado a uma fonte 3D adequada, será possível seleccionar o item 3D do menu OSD.
3. Utilize óculos 3D para visualizar imagens em 3D.
4. É necessário conteúdo 3D de um DVD em 3D ou ficheiro multimédia em 3D.
5. É necessário activar a fonte 3D (alguns conteúdos de um DVD em 3D poderão incluir uma funcionalidade para activar ou desactivar o 3D).
6. São necessários óculos DLP link 3D ou óculos estereoscópicos IV 3D. Com os óculos estereoscópicos IV 3D, é necessário instalar um controlador no seu PC e utilizar um emissor USB.
7. É necessário que o modo 3D do menu OSD corresponda ao tipo de óculos (DLP link ou IV 3D).
8. Ligue os óculos. Geralmente, os óculos incluem um interruptor para ligar/desligar. Cada tipo de óculos possui as suas próprias instruções de configuração. Siga as instruções de configuração incluídas nos seus óculos para concluir o processo de instalação.

Nota:

Visto que os diferentes tipos de óculos (DLP link ou IV estereoscópicos) têm diferentes instruções de configuração, siga as instruções do guia para concluir o processo de configuração.

Funcionalidades de Avançado 2

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 1**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 2** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 2**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Padrão de teste	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar o padrão de teste interno.
Mudança de imagem H	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar a Mudança de imagem H.
Mudança de imagem V	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar a Mudança de imagem V.

Menu Definições 2

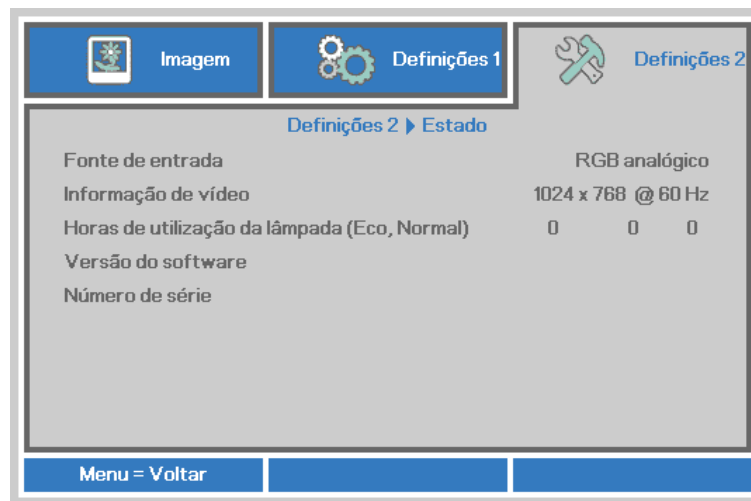
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Definições 2**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Definições 2**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte automática	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a detecção automática da fonte de entrada.
Desligar sem sinal (min)	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar o encerramento automático da lâmpada quando não existir sinal.
Auto alimentação ligada	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a ligação automática do projector quando este estiver ligado à alimentação AC.
Modo Lâmpada	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar o modo da lâmpada mais brilhante ou menos brilhante para prolongar a vida útil da lâmpada.
Repor tudo	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de todas as definições.
Estado	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Estado. Consulte a página 37 para obter mais informações sobre <i>Estado</i> .
Avançado 1	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado 1. Consulte <i>Funcionalidades de Avançado 1</i> na página 38.
Avançado 2	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado 2. Consulte <i>Funcionalidades de Avançado 2</i> na página 50.

Estado

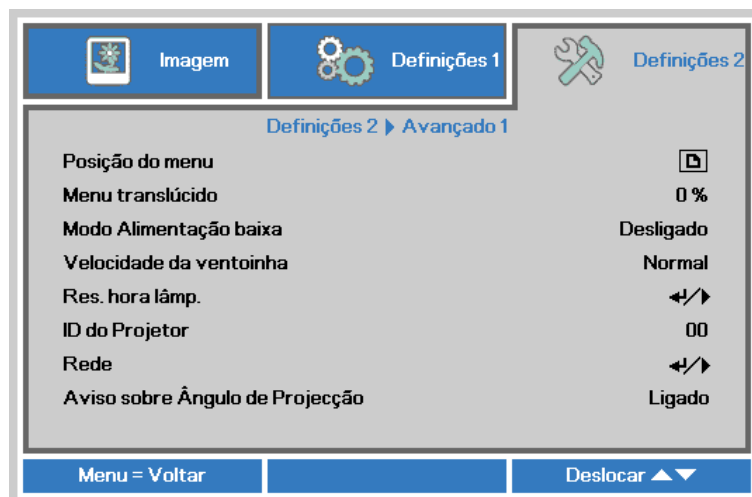
Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Definições 2**.
 Seleccione o menu **Estado** e prima **Enter** ou ► para aceder.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte de entrada	Exibe a fonte de entrada activada.
Informação de vídeo	Exibe as informações de resolução/vídeo para a fonte de entrada RGB e padrão de cor para a fonte de entrada de Vídeo.
Horas de utilização da lâmpada (Eco, Normal)	Exibe a informação do tempo de utilização da lâmpada. (ECO, Normal, Anormal)
Versão do software	Mostra a versão do software do sistema.
Número de série	Mostra o número de série deste projector.

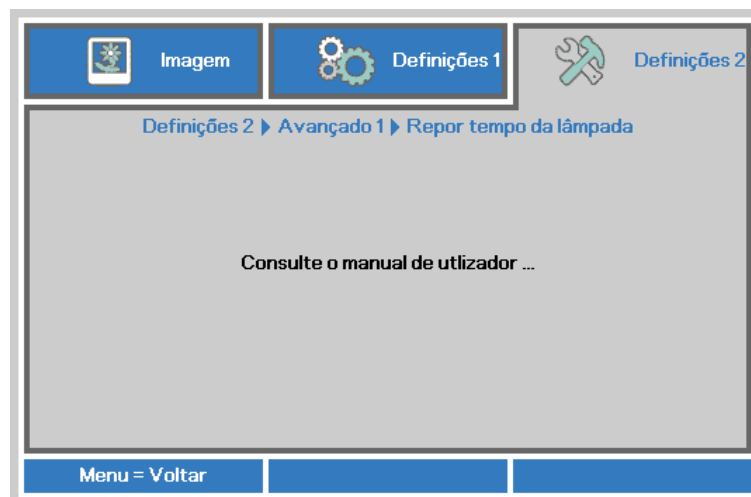
Funcionalidades de Avançado 1

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 2**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 1** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 1**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Posição do menu	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar uma localização diferente para o menu OSD.
Menu translúcido	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e seleccionar um nível de transparência para o fundo do menu OSD.
Modo Alimentação baixa	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar o Modo baixo consumo.
Velocidade da ventoinha	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e alternar entre as velocidades da ventoinha Normal e Alta. Nota: Recomendamos que seleccione a velocidade elevada em áreas com temperaturas elevadas, humidade elevada ou altitude elevada (superior a 1.500 m).
Res. hora lâmp.	Este item deverá ser reajustado após a substituição da lâmpada. Consulte a página 39 para obter mais informações sobre <i>Repor tempo da lâmpada</i> .
ID do Projector	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar uma ID do projector com dois dígitos de 00 a 98.
Rede	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Rede. Consulte a página 39 para obter mais informações sobre <i>Rede</i> .
Aviso sobre Ângulo de Projecção	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e activar ou desactivar o Aviso sobre Ângulo de Projecção.

Repor tempo da lâmpada



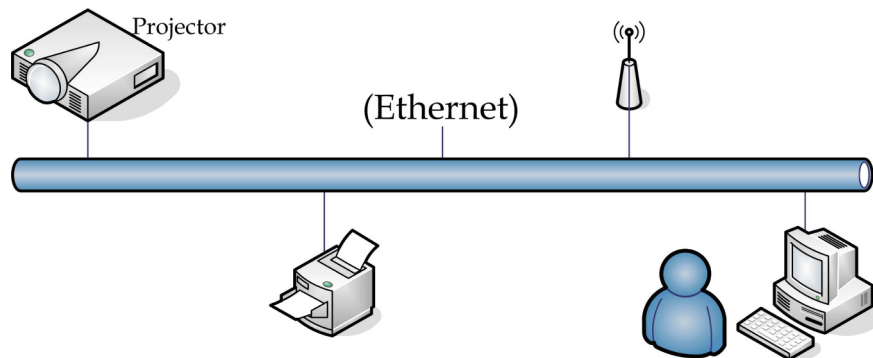
Consulte *Reiniciar o tempo* da lâmpada na página 57 para reiniciar o contador de tempo da lâmpada.

Rede



ITEM	DESCRIÇÃO
Estado da rede	Mostra o estado da ligação de rede.
DHCP	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar o DHCP. Nota: Se seleccionar DHCP Desligado, preencha os campos Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway, e DNS.
Endereço IP	Introduza um endereço IP válido se o DHCP estiver desligado.
Máscara de sub-rede	Introduza uma Máscara de sub-rede válida se o DHCP estiver desligado.
Gateway	Introduza um endereço de Gateway válido se o DHCP estiver desligado.
DNS	Introduza um nome de DNS válido se o DHCP estiver desligado.
Aplicar	Prima ◀ (Enter) / ▶ para confirmar as definições.

LAN_RJ45



Funcionalidades do terminal de LAN com fios

É igualmente possível monitorizar e controlar um projector à distância a partir de um PC (ou Portátil) através da rede LAN com fios. A compatibilidade com as caixas de controlo Crestron/AMX/Extron permite não apenas gerir o projector em rede, como também gerir a partir de um painel de controlo no ecrã de um PC (Portátil).

- ★ Crestron é uma marca comercial da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos da América.
- ★ Extron é uma marca comercial da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos da América.
- ★ AMX é uma marca comercial da AMX LLC dos Estados Unidos da América.
- ★ Foi efectuado pedido do registo de marca e logótipo do PJLink pela JBMIA no Japão, Estados Unidos da América e outros países.

Dispositivos externos suportados

Este projector é suportado pelos comandos específicos do controlador da Crestron Electronics e software relacionado (por ex., RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Este projector é suportado por AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Este projector é compatível com dispositivos Extron.

<http://www.extron.com/>

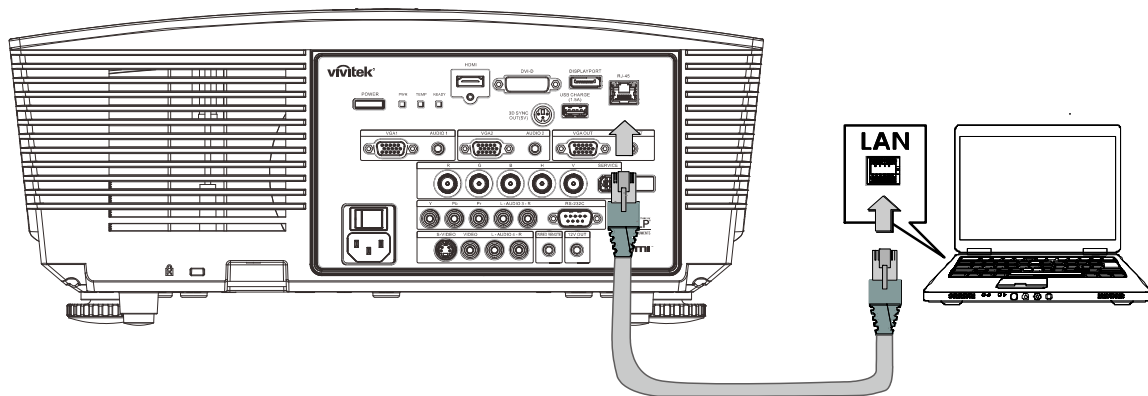
Este projector suporta todos os comandos PJLink Class1 (Versão 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

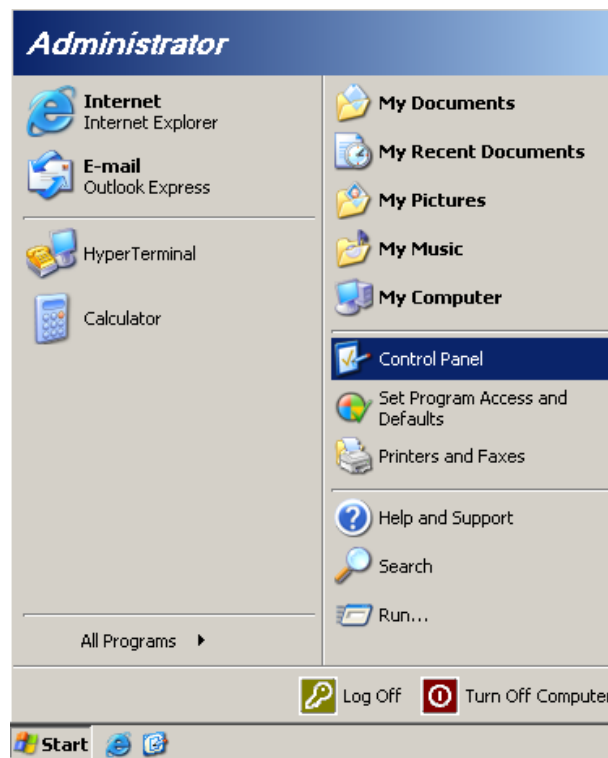
Para obter mais informações sobre os tipos de dispositivos externos que podem ser ligados à porta LAN/RJ45 e permitem controlar remotamente o projector, assim como os comandos de controlo para cada dispositivo externo, contacte directamente a equipa de assistência técnica.

LAN RJ45

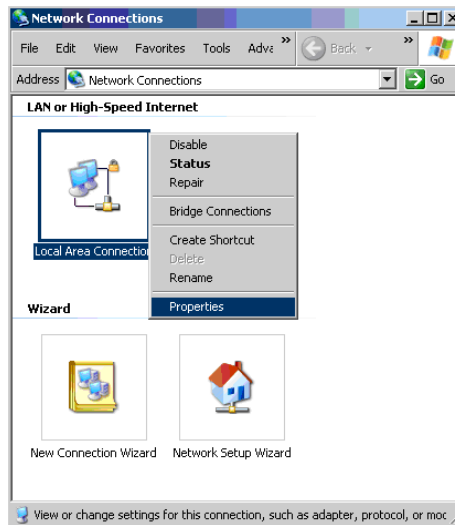
1. Ligue um cabo RJ45 às portas RJ45 do projector e do PC (computador portátil).



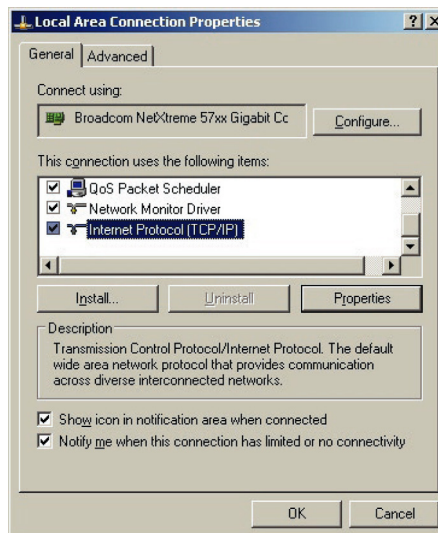
2. No PC (Portátil), seleccione **Iniciar** → **Painel de Controlo** → **Ligações de rede**.



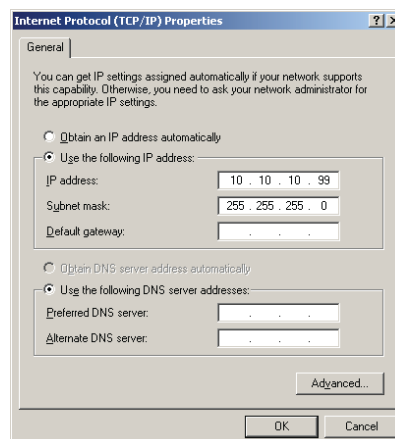
3. Clique com o botão direito do rato em **Ligação de área local**, e seleccione **Propriedades**.



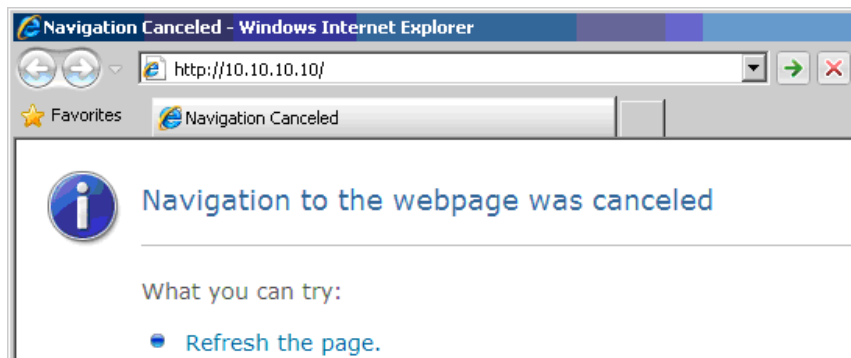
4. Na janela **Propriedades**, seleccione o separador **Geral**, e seleccione **Protocolo de Internet (TCP/IP)**.
5. Clique em **Propriedades**.



6. Clique em **Utilizar o seguinte endereço IP** e preencha o endereço IP e a Máscara de sub-rede, depois clique em **OK**.

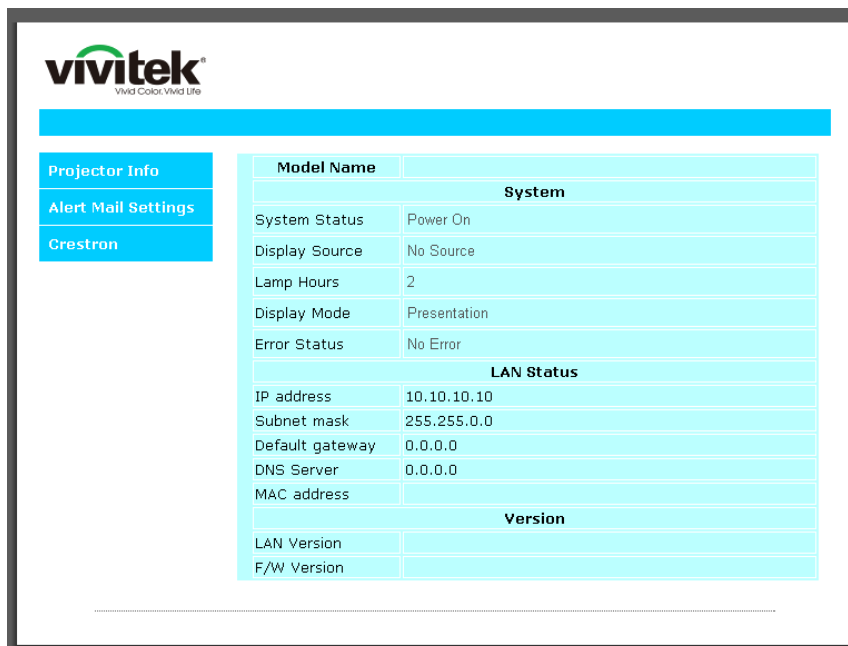


7. Prima o botão **Menu** no projector.
8. Seleccione **Definições 2** → **Avançado 1** → **Rede**
9. Depois de aceder ao menu **Rede**, digite o seguinte:
 - ▶ DHCP: Desactivado
 - ▶ Endereço IP: 10.10.10.10
 - ▶ Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ Servidor DNS: 0.0.0.0
10. Prima **↵** (Enter) / **▶** para confirmar as definições.
Abra o navegador web
(por exemplo, Microsoft Internet Explorer com o Adobe Flash Player 9.0 ou superior).



11. Na barra de endereço, introduza o endereço IP: 10.10.10.10.
12. Prima **↵** (Enter) / **▶**.

O projector está configurado para gestão remota. A função LAN/RJ45 será exibida da seguinte forma.





Expansion Options

Crestron Control IP Address <input type="text"/> IP ID <input type="text"/> Control Port <input type="text"/> <input type="button" value="Control Set"/>		Projector Projector Name <input type="text" value="PJ01"/> Location <input type="text" value="RM01"/> Assigned To <input type="text" value="Sir"/> <input type="button" value="Set"/> Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/> Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/> Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/> DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/> <input type="button" value="Net Set"/>		User Password <input type="checkbox"/> Usr Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Usr Set"/> Admin Password <input type="checkbox"/> Adm Enabled Password <input type="text"/> Confirmed <input type="text"/> <input type="button" value="Adm Set"/>	
<input type="button" value="Tools Exit"/>					

CATEGORIA	ITEM	COMPRIENTO (CARACTERES)
Crestron Control	Endereço IP	15
	ID de IP	3
	Porta	5
Projector	Nome do projector	10
	Localização	10
	Atribuído a	10
Configuração da rede	DHCP (Activado)	(N/D)
	Endereço IP	15
	Máscara de sub-rede	15
	Gateway predefinido	15
	Servidor de DNS	15
Palavra-passe de utilizador	Activado	(N/D)
	Nova palavra-passe	10
	Confirmar	10
Palavra-passe de administrador	Activado	(N/D)
	Nova palavra-passe	10
	Confirmar	10

Para mais informações, visite <http://www.crestron.com>.

Preparar alertas por e-mail

1. Certifique-se de que o utilizador consegue aceder à página inicial da função LAN RJ45 através do navegador Web (por exemplo, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Na página inicial da função LAN/RJ45, clique em **Definições de alerta**.

The screenshot shows the Vivitek web interface. On the left, there is a navigation menu with three items: 'Projector Info', 'Alert Mail Settings' (highlighted with a red circle), and 'Crestron'. The main content area displays a status table with the following sections:

System	
Model Name	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	2
Display Mode	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.0.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
F/W Version	

3. Por predefinição, as caixas de introdução das **Definições de alerta** estão vazias.

The screenshot shows the 'Send E-Mail' configuration page in the Vivitek web interface. The left navigation menu includes 'Projector Info', 'Alert Mail Settings' (selected), and 'Crestron'. The main content area is titled 'Send E-Mail' and includes the following instructions and fields:

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: Port: 25

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock : Over_Heat:

Case Open: Lamp Fail:

Lamp Hours Over: Filter Hours Over:

Weekly Report:

4. Para Enviar alerta por e-mail, introduza o seguinte:

- O campo **SMTP** é o servidor de e-mail para enviar e-mail (protocolo SMTP). Este campo é obrigatório.
- O campo **Para** é o endereço de e-mail do destinatário (por exemplo, o administrador do projector). Este campo é obrigatório.
- O campo **Cc** envia uma cópia do alerta para o endereço de e-mail especificado. Este é um campo opcional (por exemplo, o assistente do administrador do projector).
- O campo **De** é o endereço de e-mail do remetente (por exemplo, o administrador do projector). Este campo é obrigatório.
- Seleccione as condições de alerta marcando as caixas desejadas.

vivitek
Vivid Color. Vivid Life

Projector Info
Alert Mail Settings
Crestron

Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: Port:

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock : **Over_Heat:**

Case Open: **Lamp Fail:**

Lamp Hours Over: **Filter Hours Over:**

Weekly Report:

Nota: Preencha todos os campos tal como especificado. O utilizador pode clicar em **Enviar e-mail de teste** para testar qual a definição correcta. Para enviar um alerta por e-mail com êxito, deverá seleccionar as condições de alerta e introduzir um endereço de e-mail válido.

Função RS232 by Telnet

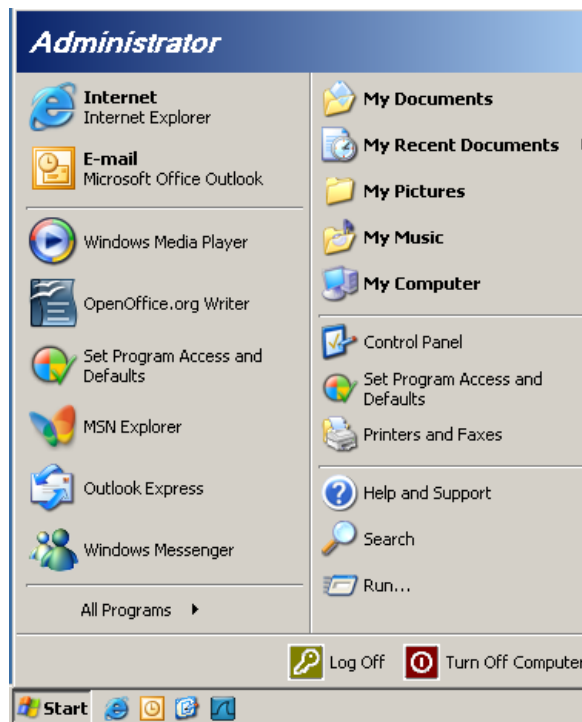
Para além do projector ligado à interface RS232 com comunicação “HyperTerminal” pelo controlo do comando RS232 dedicado, existe um controlo de comando RS232 alternativo, chamado “RS232 by TELNET” para a interface LAN/RJ45.

Guia de consulta rápida para a função “RS232 by TELNET”

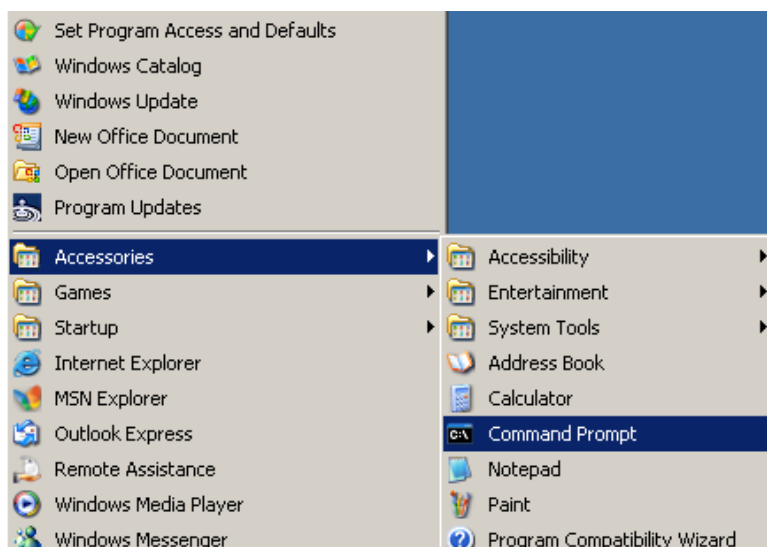
Verifique e obtenha o endereço IP no menu OSD do projector.

Certifique-se de que consegue aceder à página web do projector através do seu computador portátil/PC.

Certifique-se de que desactiva as definições do firewall do Windows no caso de a função “TELNET” estar a ser filtrada pelo computador portátil/PC.



Iniciar => Todos os programas > Acessórios => Linha de comandos



Introduza o formato do comando como abaixo exemplificado:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tecla “Enter” premida)

(**ttt.xxx.yyy.zzz**: Endereço IP do projector)

Com a operação de ligação a Telnet concluída com êxito, o utilizador terá disponível o comando de RS232 e, ao premir a tecla Enter, o comando de RS232 estará operacional.

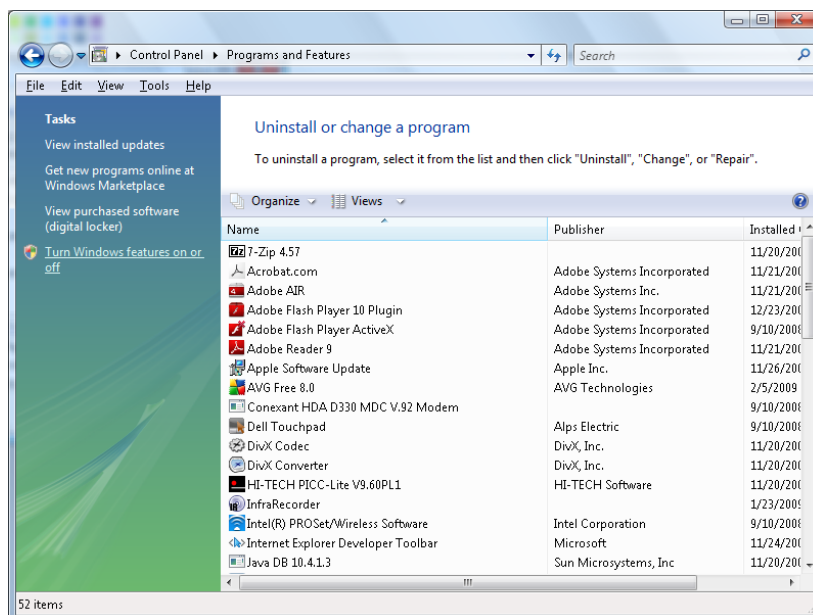
Como activar a função TELNET no Windows VISTA / 7

A função “TELNET” não está incluída por predefinição na instalação do Windows VISTA. No entanto, o utilizador pode adquiri-la ao activar as funcionalidades do Windows.

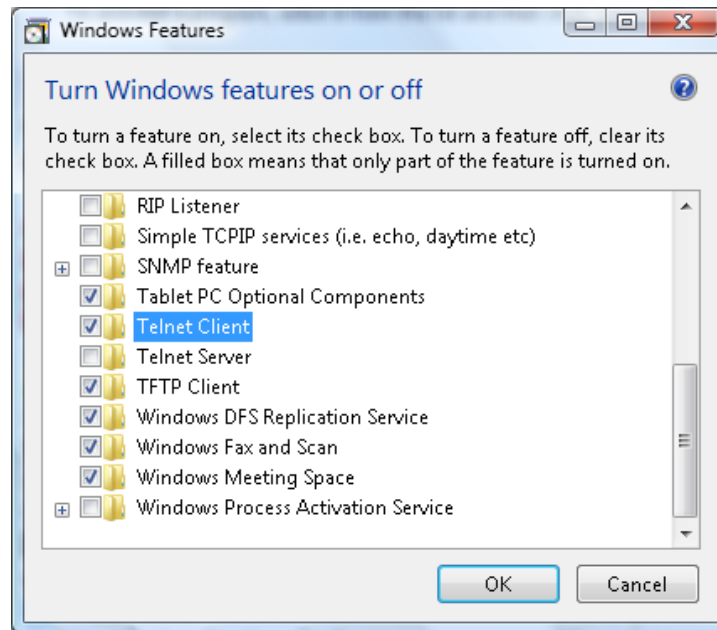
Aceda ao Painel de controlo no Windows VISTA



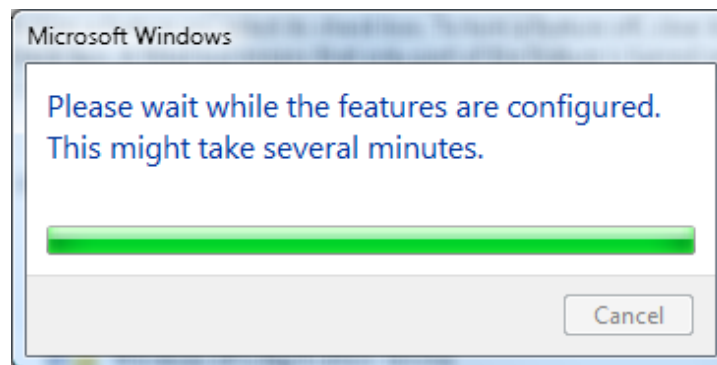
Clique em Programas



Seleccione Activar ou desactivar funcionalidades do Windows para abrir



Seleccione a opção Cliente Telnet e prima o botão OK.



Folha de especificações para “RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP
2. Porta Telnet: 23
(para mais detalhes, entre em contacto com o centro de assistência)
3. Utilitário Telnet: Windows “TELNET.exe” (modo de consola)
4. Desligar normalmente para controlo RS232 por Telnet: Feche o utilitário Telnet do Windows depois de estabelecida a ligação TELNET
5. Limitação 1 para controlo Telnet: existem menos de 50 bytes para carga de rede sucessiva para aplicação de controlo Telnet.

Limitação 2 para controlo Telnet: existem menos de 26 bytes para um comando RS232 completo para controlo Telnet.

Limitação 3 para controlo Telnet: O atraso mínimo para o comando RS232 seguinte deverá ser superior a 200 (ms).

(* , no Windows XP, utilitário “TELNET.exe” incorporado, com tecla “Enter” premida será apresentado o código de nova linha e símbolo de retorno.)

Funcionalidades de Avançado 2

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Definições 2**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado 2** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado 2**. Prima ◀▶ para aceder e alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Temporizador (min)	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder definir o Temporizador. O projector desligará automaticamente após o período de tempo definido.
Filtro de fonte de entrada	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Filtro de fonte de entrada. Consulte a página 51 para obter mais informações sobre <i>Filtro de fonte de entrada</i> .

Filtro de fonte de entrada

Prima o botão **ENTER** para aceder ao submenu **Filtro de fonte de entrada**.



ITEM	DESCRIÇÃO
DVI	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada DVI.
HDMI	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada HDMI.
DisplayPort	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada DisplayPort.
VGA1	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada VGA1.
VGA2	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada VGA2.
BNC	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada BNC.
Componente Vídeo	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada Vídeo Componente.
S-Video	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada S-Video.
Vídeo composto	Prima os botões ◀▶ para aceder e activar ou desactivar a fonte de entrada Vídeo composto.

Aviso sobre inclinação para cima/baixo

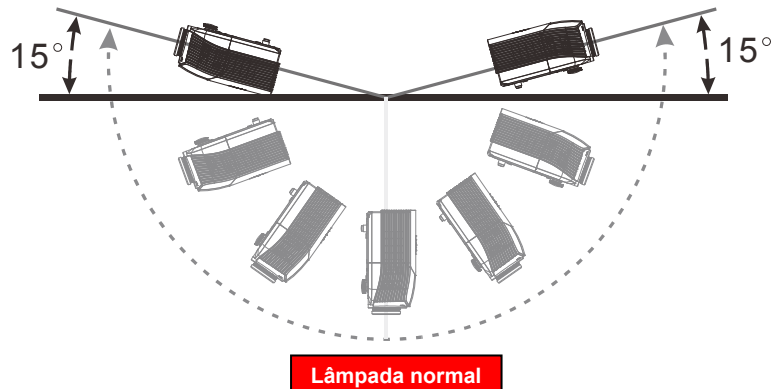
- Quando o projector detectar um ângulo superior às especificações, será apresentada uma mensagem de aviso.

Mensagem de aviso:
O ângulo de projecção excede o normal
E afectará o tempo de duração da lâmpada
Para mais informações, consulte o Manual do Utilizador

Modelo com módulo de lâmpada normal

O modelo com módulo de lâmpada normal pode ser utilizado no ângulo de projecção indicado abaixo.

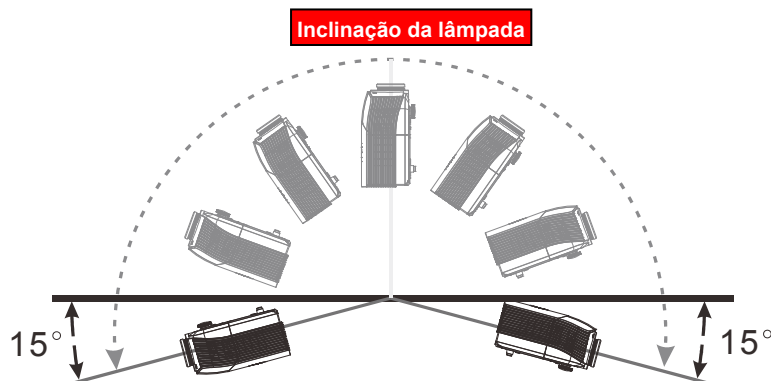
Se o ângulo de projecção do projector exceder o ângulo indicado na ilustração e não utilizar o módulo de inclinação da lâmpada. Será apresentada uma mensagem de aviso durante 5 segundos e o projector permanecerá ligado. (sempre que o projector for ligado; Esta função poderá ser desactivada. Consulte Funcionalidades de Avançado 1 na página 38)



Modelo com módulo de inclinação da lâmpada

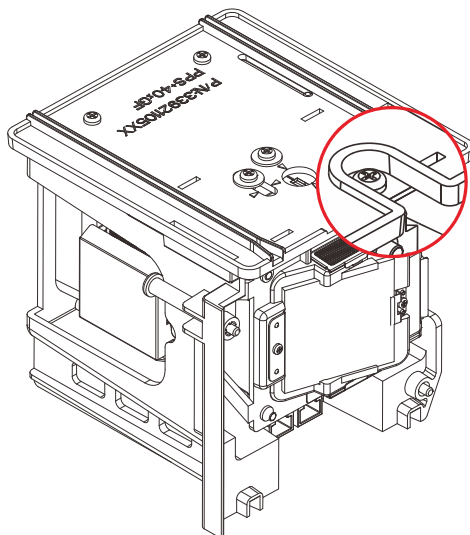
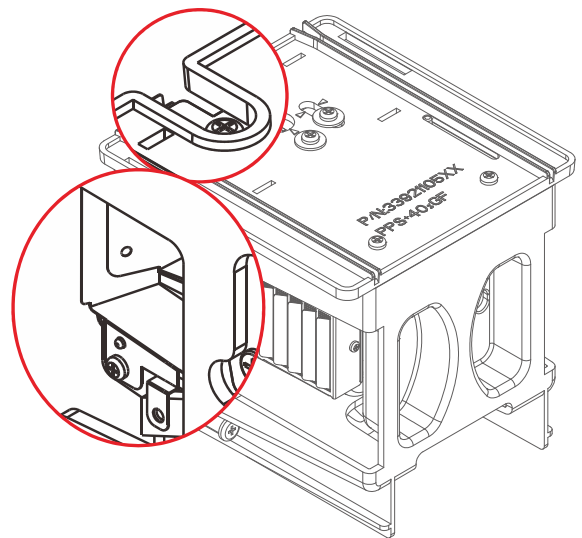
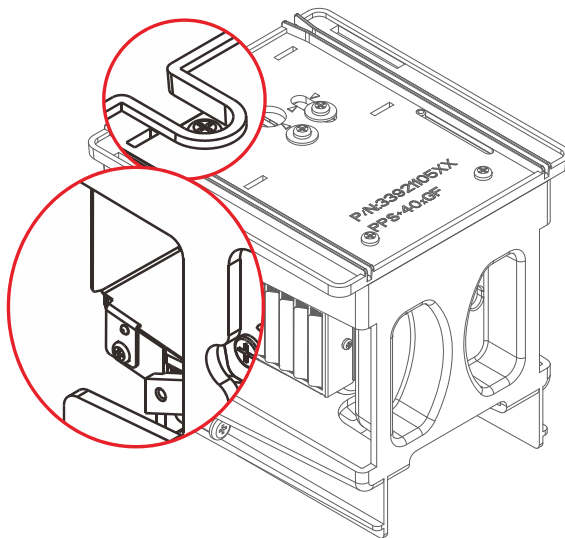
O modelo com módulo de inclinação da lâmpada pode ser utilizado no ângulo de projecção indicado abaixo.

Se o ângulo de projecção do projector exceder o ângulo indicado na ilustração e não utilizar o módulo de lâmpada normal. Será apresentada uma mensagem de aviso durante 5 segundos e o projector permanecerá ligado. (sempre que o projector for ligado; Esta função poderá ser desactivada. Consulte Funcionalidades de Avançado 1 na página 38)

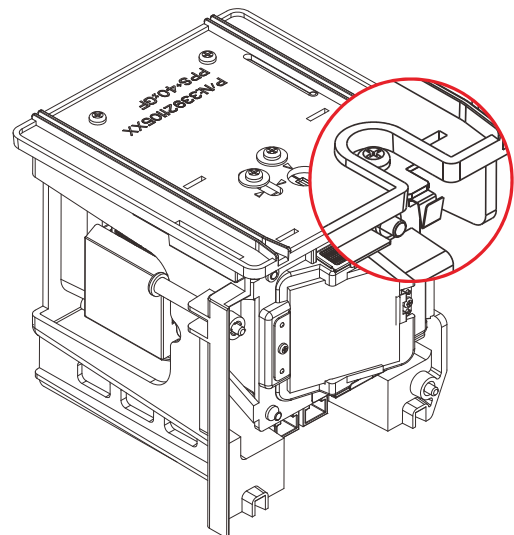


Aviso:

A utilização de um módulo de lâmpada incorrecto, poderá causar avarias na lâmpada e diminuir a sua duração



Modulo de lâmpada normal



Módulo de inclinação da lâmpada
(Opcional)

Nota:

A lâmpada normal é fornecida com o produto para utilização normal e a lâmpada de inclinação é uma lâmpada opcional para utilização anormal

Substituição da lâmpada de projecção

A lâmpada de projecção deve ser substituída quando se fundir. Deve ser substituída apenas por uma lâmpada de substituição certificada, que pode ser encomendado no seu revendedor local.

Importante:

- a. A lâmpada de projecção utilizada neste produto contém uma pequena quantidade de mercúrio.
- b. Não elimine este produto junto com o lixo doméstico.
- c. A eliminação deste produto deve ser feita de acordo com as normas das autoridades locais.

Aviso:

Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 30 minutos antes de substituir a lâmpada. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.

Atenção:

Em alguns casos raros, a lâmpada pode fundir-se durante o funcionamento normal e provocar a expulsão de estilhaços ou poeira de vidro da saída de ar posterior.

Não inspire ou toque na poeira de vidro ou estilhaços. Caso contrário, poderá provocar danos físicos.

Mantenha o rosto sempre afastado da saída de ar para não sofrer ferimentos provocados pela poeira de vidro ou estilhaços da lâmpada.

Quando remover a lâmpada de um projector montado no tecto, certifique-se de que ninguém se encontra debaixo do projector. Os fragmentos de vidro poderão cair se a lâmpada se encontrar partida.

SE A LÂMPADA EXPLODIR

Se a lâmpada explodir, os gases e fragmentos poderão dispersar-se no interior do projector e serem expelidos pela abertura de exaustão de ar. Os gases contêm mercúrio tóxico.

Abra as janelas e portas para ventilação.

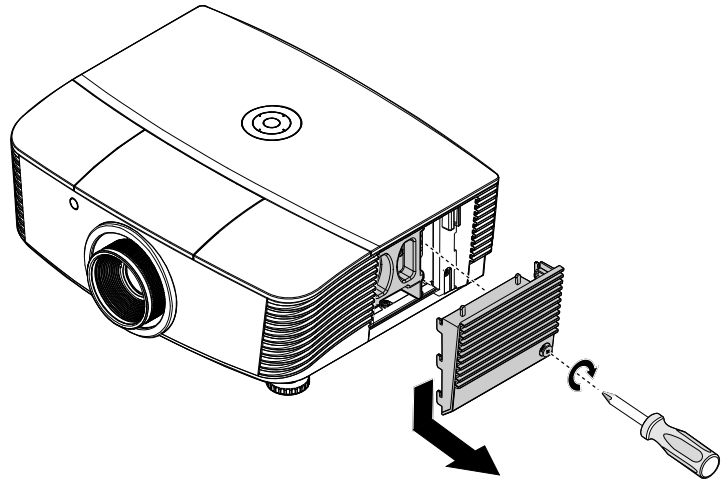
Se inalar gases ou fragmentos da lâmpada entrarem em contacto com os seus olhos ou boca, consulte imediatamente um médico.

1. Desligue a alimentação do projector premindo o botão ALIMENTAÇÃO.
2. Deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 30 minutos.
3. Desligue o cabo de alimentação.

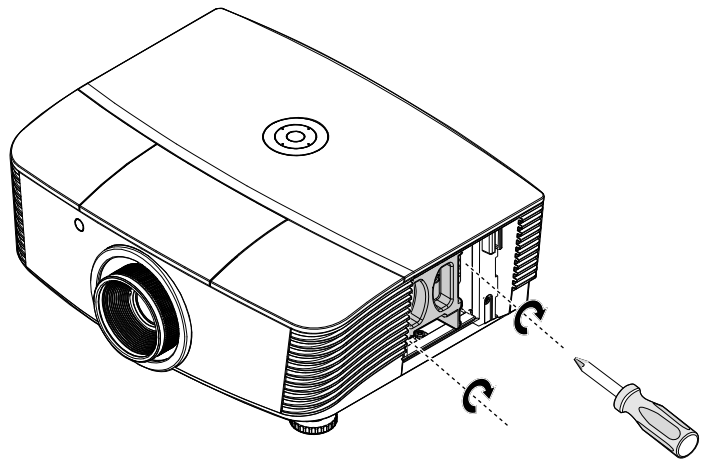


- 4.** Desbloqueie a tampa da lente.

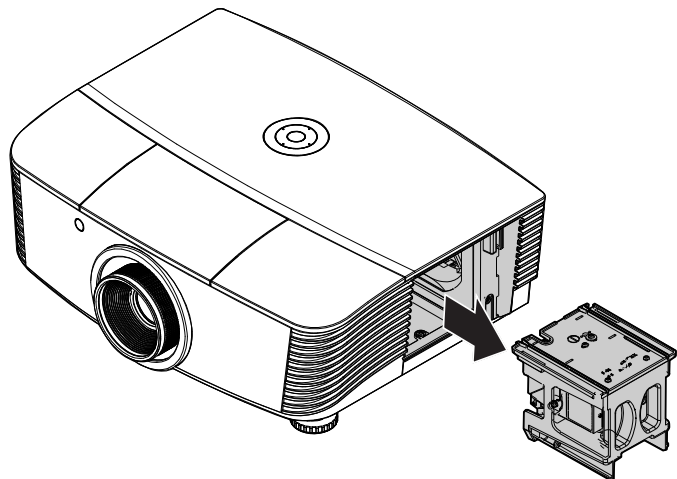
- 5.** Puxe e retire a tampa.



- 6.** Utilize uma chave de fendas para remover os parafusos do módulo da lâmpada.



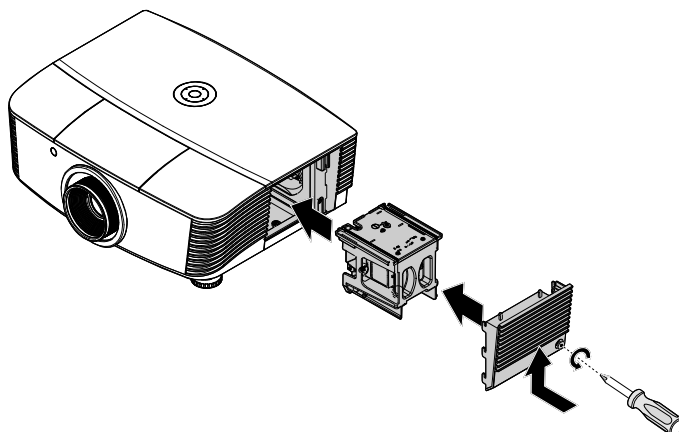
- 7.** Remova o módulo da lâmpada.



- 8.** Inverta os passos 1 a 7 para instalar o novo módulo da lâmpada. Durante a instalação, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e certifique-se de que o módulo se encontra nivelado para evitar danos.

Nota:

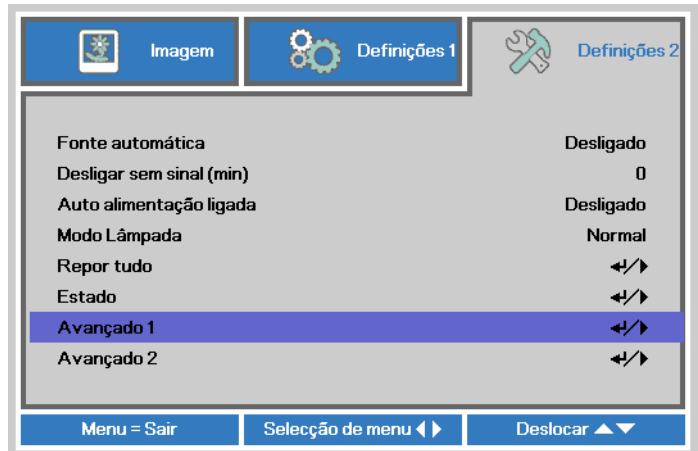
O módulo da lâmpada deverá ficar encaixado com segurança e o conector da lâmpada deverá ser correctamente ligado antes de apertar os parafusos.



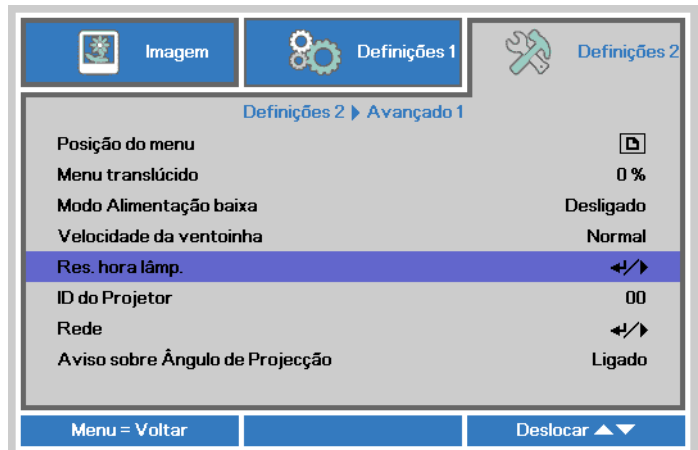
Reiniciar o tempo da lâmpada

Após a substituição da lâmpada deverá reiniciar o contador de tempo da lâmpada para zero. Consulte o seguinte procedimento:

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.
2. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Definições 2**. Prima o botão de cursor para aceder ao menu **Avançado 1** e prima enter.



3. Prima o botão de cursor ▼▲ para aceder a Res. hora lâmp..

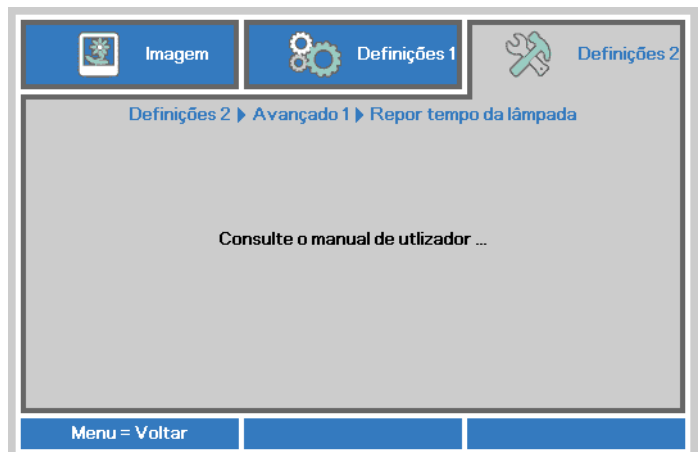


4. Prima o cursor ▶ ou o botão Enter.

Será exibida uma mensagem no ecrã.

5. Prima os botões ▼▲◀▶ para reiniciar o tempo da lâmpada.

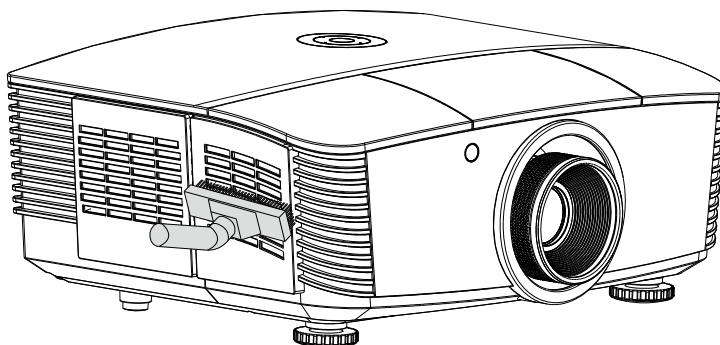
6. Prima o botão **MENU** para voltar ao menu **Definições 2**.



Limpar o filtro (filtro: peças opcionais)

O filtro de ar impede a acumulação de pó na superfície dos elementos ópticos no interior do projector. Se o filtro estiver sujo ou obstruído, o projector poderá aquecer demasiado ou diminuir a qualidade da imagem projectada.

- 1.** Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica.
- 2.** Limpar o filtro com um aspirador.



Atenção:

Recomenda-se que evite utilizar o projector em ambientes com pó ou fumo, pois poderá diminuir a qualidade da imagem.

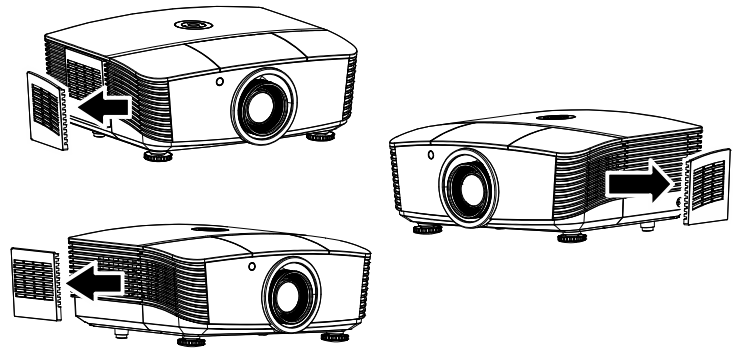
Se o filtro estiver muito obstruído e não for possível limpá-lo, substitua-o por um novo.

Nota:

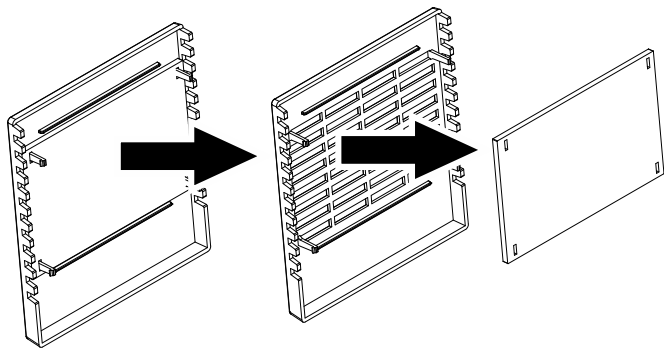
Recomenda-se a utilização de um escadote para aceder ao filtro. Não remova o projector do suporte de parede.

Substituir o filtro

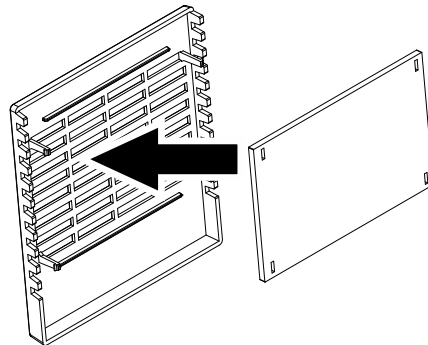
1. Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica.
Limpe o pó do projector e à volta dos orifícios de ventilação.
Puxe pelo filtro e remova-o do projector



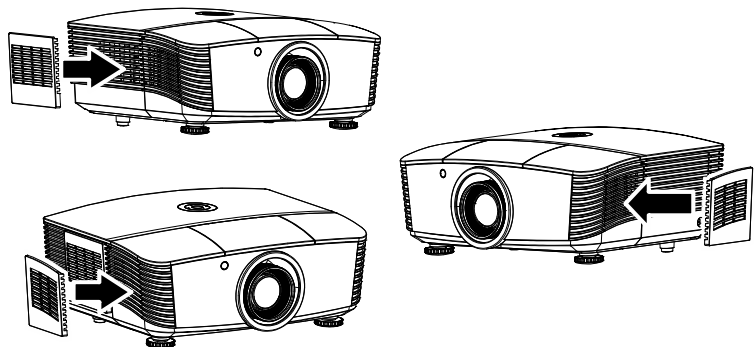
2. Levante o filtro da tampa do filtro.



3. Substitua por um novo módulo de filtro ou volte a colocar o filtro na tampa.



4. Volte a colocar a tampa do filtro no projector pressionando cuidadosamente na direcção indicada.



Aviso:
Não lave o filtro com água ou outro líquido

Importante:
Quando a lâmpada for substituída, o filtro deverá também ser substituído, não limpo.

Limpar o projector

A limpeza do projector para remover pó e sujidade ajudará a garantir um funcionamento sem problemas.

Aviso:

- 1. Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 30 minutos antes de efectuar a limpeza. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.*
- 2. Utilize apenas um pano húmido para efectuar a limpeza. Não permita a infiltração de água nas aberturas de ventilação do projector.*
- 3. Caso ocorra a infiltração de uma pequena quantidade de água durante a limpeza, desligue o cabo de alimentação e deixe o projector num espaço com boa ventilação durante várias horas antes de o utilizar novamente.*
- 4. Caso ocorra a infiltração de grande quantidade de água, solicite assistência técnica.*

Limpar a lente

Poderá comprar líquido de limpeza de lentes ópticas na maioria das lojas de material electrónico. Consulte os passos seguintes para limpar a lente do projector.

1. Coloque um pouco de líquido de limpeza de lentes num pano macio. (Não aplique o líquido de limpeza directamente na lente).
2. Limpe suavemente a lente em movimentos circulares.

Atenção:

- 1. Não utilize produtos de limpeza abrasivos ou solventes.*
- 2. Para impedir a descoloração ou perda de brilho, evite aplicar líquido de limpeza na caixa do projector.*

Limpar a caixa

Consulte os passos seguintes para limpar a caixa do projector.

1. Limpe o pó da caixa com um pano limpo e húmido.
2. Humedeça o pano com água quente e detergente suave (como o utilizado para lavar a loiça) e limpe a caixa.
3. Retire todo o detergente do pano e limpe novamente o projector.

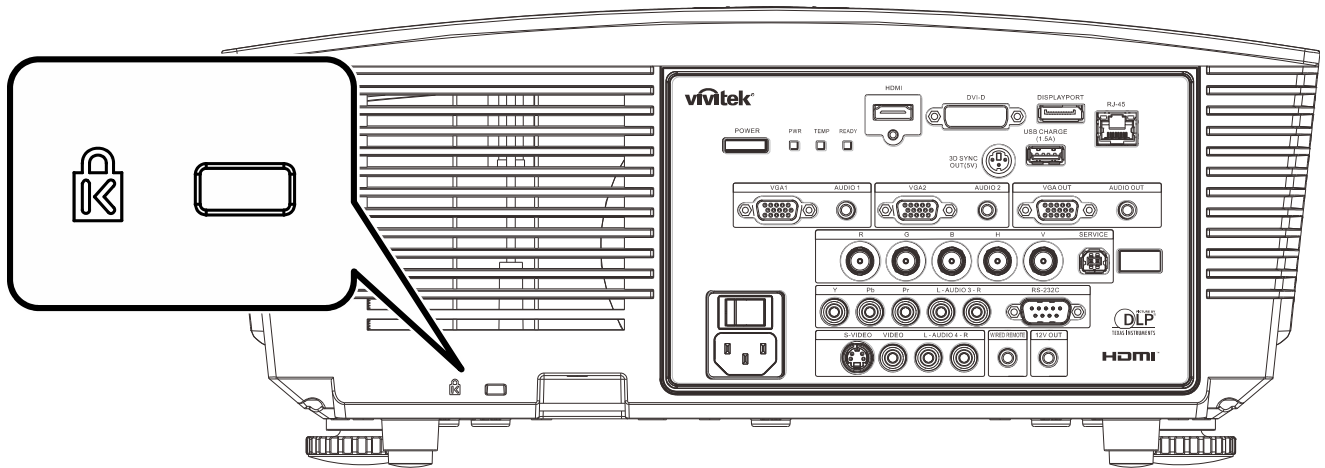
Atenção:

Para impedir a descoloração ou perda de brilho, não utilize produtos de limpeza abrasivos com álcool.

Utilizar o bloqueio físico

Utilizar o Bloqueio Kensington®

Se estiver preocupado com a segurança, prenda o projector a um objecto fixo utilizando o orifício de bloqueio Kensington e um cabo de segurança.



Nota:

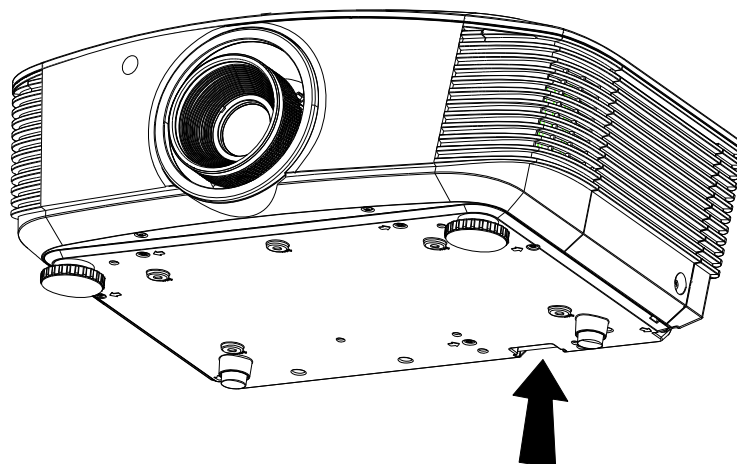
Contacte o seu revendedor para obter detalhes acerca do cabo de segurança Kensington adequado.

O bloqueio de segurança corresponde ao sistema de segurança MicroSaver da Kensington. Se tiver algum comentário, contacte: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, E.U.A. Tel.: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilização da corrente de segurança

Para além da protecção por senha e do sistema de bloqueio Kensington, a abertura para a corrente de segurança ajuda a proteger o projector contra uso não autorizado.

Consulte a imagem seguinte.



Problemas e soluções comuns

Estes orientações oferecem sugestões para lidar com problemas que possa encontrar durante a utilização do projector. Se o problema permanecer sem solução, contacte o seu revendedor para obter assistência.

Geralmente os problemas encontrados devem-se a algo tão simples quanto uma ligação incorrecta. Verifique os itens seguintes antes de avançar para soluções de problemas específicos.

- *Utilize outro dispositivo eléctrico para confirmar que a tomada eléctrica funciona correctamente.*
- *Certifique-se de que o projector está ligado.*
- *Certifique-se de que todas as ligações estão correctamente efectuadas.*
- *Certifique-se de que o dispositivo anexado está ligado.*
- *Certifique-se de que o PC ligado ao projector se encontra em modo de suspensão.*
- *Certifique-se de que o computador portátil ligado ao projector está configurado para monitor externo.*
(Isso é geralmente feito premindo uma combinação de teclas Fn no computador portátil).

Sugestões para resolução de problemas

Em todas as secções de problemas específicos, tente efectuar os passos na ordem sugerida. Isso poderá ajudar a resolver o problema mais rapidamente.

Tente identificar o problema, evitando assim a substituição de componentes sem defeito. Por exemplo, se substituir as pilhas e o problema persistir, coloque novamente as pilhas originais e avance para o passo seguinte.

Registe os passos efectuados durante a resolução de problemas: As informações poderão ser úteis quando contactar o apoio técnico ou para informar os técnicos de assistência.

Mensagens de erro LED

MENSAGENS DE CÓDIGO DE ERRO	LED DE ENERGIA		LED TEMP.	LED PREPARADO
	VERMELHO	AZUL	VERMELHO	VERMELHO
Iniciação do sistema	Intermitente	–	DESLIGADO	DESLIGADO
Pronto a ligar (Suspensão)	LIGADO	–	DESLIGADO	DESLIGADO
Ligar sistema	Intermitente	–	DESLIGADO	DESLIGADO
Lâmpada acesa, Sistema estável		LIGADO	DESLIGADO	LIGADO
Arrefecimento	Intermitente	–	DESLIGADO	DESLIGADO
Sobreaquecimento	LIGADO	–	LIGADO	DESLIGADO
Erro do sensor térmico	4 intermitência	–	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha da lâmpada	5 intermitência	–	DESLIGADO	LIGADO
Encerramento devido à temperatura da lâmpada	5 intermitência	–	DESLIGADO	1 intermitência
Detectado curto-circuito na saída da lâmpada	5 intermitência	–	DESLIGADO	2 intermitência
Fim de vida útil da lâmpada detectado	5 intermitência	–	DESLIGADO	3 intermitência
A lâmpada não acendeu	5 intermitência	–	DESLIGADO	4 intermitência
Lâmpada apagou durante o funcionamento normal	5 intermitência	–	DESLIGADO	5 intermitência
A lâmpada apagou durante a fase de arranque	5 intermitência	–	DESLIGADO	6 intermitência
Erro de tensão da lâmpada	5 intermitência	–	DESLIGADO	7 intermitência
Erro de balastro da lâmpada	5 intermitência	–	DESLIGADO	8 intermitência
O valor de tensão do balastro está fora do intervalo (Modo de Lâmpada Normal e Eco)	5 intermitência	–	DESLIGADO	9 intermitência
Erro de comunicação do balastro da lâmpada	5 intermitência	–	DESLIGADO	10 intermitência
Erro de alimentação do balastro da lâmpada	5 intermitência	–	DESLIGADO	11 intermitência
Erro da ventoinha 1	6 intermitência	–	DESLIGADO	1 intermitência
Erro da ventoinha 2	6 intermitência	–	DESLIGADO	2 intermitência
Erro da ventoinha 3	6 intermitência	–	DESLIGADO	3 intermitência
Erro da ventoinha 4	6 intermitência	–	DESLIGADO	4 intermitência
Erro da ventoinha 5	6 intermitência	–	DESLIGADO	5 intermitência
Caixa aberta	7 intermitência	–	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro DAD1000	8 intermitência	–	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da roda de cores	9 intermitência	–	DESLIGADO	DESLIGADO

Caso ocorra um erro, desligue o cabo de alimentação AC e aguarde um (1) minuto antes de reiniciar o projector. Se os LED de Alimentação ou Preparado continuarem a piscar ou qualquer outra situação que não se encontre indicada na tabela anterior, contacte o centro de assistência.

Problemas de Imagem

Problema: Não aparece nenhuma imagem no ecrã

1. Verifique as definições do seu computador portátil ou PC.
2. Desligue todos os equipamentos e ligue-os novamente na ordem correcta.

Problema: A imagem está desfocada

1. Ajuste a **Focagem** do projector.
2. Prima o botão **Auto** no controlo remoto.
3. Certifique-se de que a distância entre o projector e o ecrã se encontra dentro dos limites especificados.
4. Verifique se a lente do projector está limpa.

Problema: A imagem é mais larga na parte superior ou inferior (efeito de trapezóide)

1. Coloque o projector de forma a que esteja o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.
2. Utilize o botão de **Distorção** no controlo remoto para corrigir o problema.

Problema: A imagem está invertida

Ajuste a definição **Projectação** no menu **Definições 1** do OSD.

Problema: A imagem apresenta riscas

1. Ajuste as definições de **Frequência** e **Alinhamento** no menu **Imagem->Computador** do OSD para os valores predefinidos.
2. Para garantir que o problema não é causado pela placa gráfica do PC, ligue a outro computador.

Problema: A imagem não tem contraste

Ajuste a definição **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

Problema: A cor da imagem projectada não corresponde à imagem original.

Ajuste as definições de **Temperatura da cor** e **Gama** no menu **Imagem->Avançado** do OSD.

Problemas com a lâmpada

Problema: Não há luz no projector

1. Verifique se o cabo de alimentação está correctamente ligado.
2. Certifique-se de que a tomada eléctrica está em boas condições testando outro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie o projector na ordem correcta e verifique se o LED de Energia está acesso.
4. Caso tenha substituído recentemente a lâmpada, verifique as ligações da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada.
6. Volte a colocar a lâmpada antiga no projector e solicite a sua reparação.

Problema: A lâmpada desliga-se

1. As sobrecargas de energia podem fazer com que a lâmpada se desligue. Ligue novamente o cabo de alimentação. Quando o LED de Alimentação estiver ligado, prima o botão de alimentação.
2. Substitua o módulo da lâmpada.
3. Volte a colocar a lâmpada antiga no projector e solicite a sua reparação.

Problemas com o controlo remoto

Problema: O projector não responde ao controlo remoto

1. Aponte o controlo remoto para o sensor do controlo remoto do projector.
2. Certifique-se de que não existe nenhum obstáculo entre o controlo remoto e o sensor.
3. Desligue todas as lâmpadas fluorescentes da sala.
4. Verifique a polaridade das pilhas.
5. Substitua as pilhas.
6. Desligue outros dispositivos com infravermelhos próximo do projector.
7. Solicite a reparação do controlo remoto.

Problemas de Áudio

Problema: Não existe som

1. Ajuste o volume no controlo remoto.
2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a ligação do cabo de áudio.
4. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
5. Envie o projector para reparação.

Problema: O som está distorcido

1. Verifique a ligação do cabo de áudio.
2. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
3. Envie o projector para reparação.

Reparar o projector

Caso não consiga resolver o problema, deverá solicitar a reparação do projector. Embale o projector na embalagem original. Inclua uma descrição do problema e uma lista com os passos efectuados ao tentar solucionar o problema. As informações poderão ser úteis para os técnicos de assistência. Para obter assistência, devolva o projector ao local onde o mesmo foi adquirido.

P & R de HDMI

P. Qual é a diferença entre um cabo HDMI "Normal" e um cabo HDMI de "Alta Velocidade"?

Recentemente, a HDMI Licensing, LLC anunciou que os cabos devem ser testados como Normais ou de Alta Velocidade.

- Os cabos HDMI normais (ou de "categoria 1") foram testados a velocidades de 75Mhz ou até 2,25Gbps, que é o equivalente a um sinal de 720p/1080i.
- Os cabos HDMI de Alta velocidade (ou de "categoria 2") foram testados a velocidades de 340Mhz ou até 10,2Gbps, que é a maior largura de banda disponível actualmente utilizando um cabo HDMI e pode suportar sinais de 1080p incluindo sinais com profundidades de cor e/ou taxas de actualizações elevadas a partir da fonte do sinal. Os cabos de alta velocidade também suportam ecrãs de maior resolução, como os monitores de cinema WQXGA (resolução de 2560 x 1600).

P. Como é que utilizo os cabos HDMI maiores do que 10 metros?

Existem muitos utilizadores de HDMI que trabalham em soluções HDMI que prolongam a distância efectiva dos cabos do intervalo típico de 10 metros para comprimentos superiores. Estas empresas fabricam uma variedade de soluções que incluem cabos activos (electrónica activa incluída nos cabos que potencia e prolonga o sinal do cabo), repetidores, amplificadores, assim como cabos CAT5/6 e soluções de fibra óptica.

P. Como é que distingo um cabo HDMI certificado?

Todos os produtos HDMI requerem certificação pelo fabricante como parte da Especificação do Teste de Conformidade da HDMI. No entanto, podem haver instâncias em que alguns cabos portadores do logótipo HDMI estejam disponíveis sem serem devidamente testados. A HDMI Licensing, LLC investiga activamente estas instâncias para garantir que a marca registada HDMI é devidamente usada no mercado. Recomendamos que os consumidores comprem os cabos a fontes fidedignas.

Para mais informações, consulte <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

ESPECIFICAÇÕES

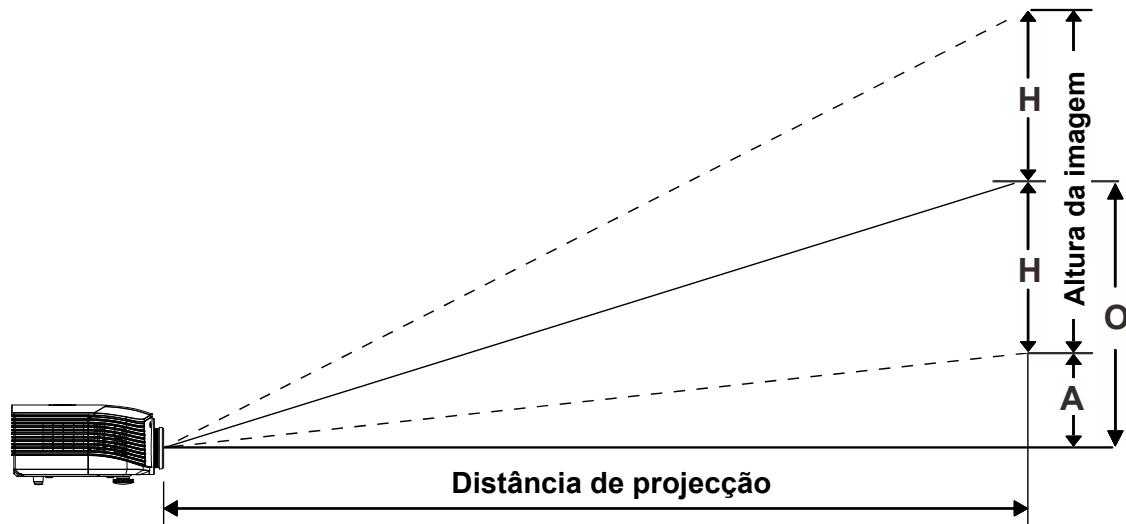
Especificações

Modelo	D5010/D501ZAA/ D501ZWAA	D5110W	D5380U
Tipo de visualização	0,7" XGA DC3	0,65" WXGA DC2	0,67" WUXGA DC3 Tipo A
Resolução	1024x768	1280x800	1920x1200
Distância de projecção	1,5 metro ~ 7 metros		
Tamanho do ecrã de projecção	37,3" ~ 215"	34,3" ~ 200"	36" ~ 210"
Lente de projecção	Focagem manual/zoom manual		
Distância do ecrã	1,6 ~ 2,0	1,62 ~ 2,03	1,54 ~ 1,93
Correcção de distorção na vertical	±40°		
Métodos de projecção	Frontal, Posterior, Mesa/Tecto (posterior/frontal)		
Compatibilidade dos dados	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac		
SDTV/EDTV/HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Compatibilidade de vídeo	NTSC (M, 3,58/4,43 MHz), PAL (B, D, G, H, I, M, N), SECAM (B, D, G, K, K1, L)		
Sinc. H	15, 31-91,4kHz		
Sinc. V	24~30Hz, 47 ~ 120Hz		
Certificação de segurança	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT		
Temperatura de funcionamento	5° ~ 35°C		
Dimensões	431,11mm (L) x 344,16mm (C) x 180,57mm (A)		
Entrada AC	AC Universal 100 ~ 240V		
Consumo de energia	Típico 480W (intenso), <0,5 watts (Modo de suspensão) / Típico 365W (normal), <0,5 watts (Modo de suspensão)		
Lâmpada	370W (Normal) / 280W (Eco)		
Altifalante de áudio	3W x 2		
Terminais de entrada	VGA x 2		
	DisplayPort x 1		
	DVI-D x 1		
	S-Vídeo x 1		
	5 BNC (RGBHV) x 1		
	Componente x 1		
	Entrada de vídeo composto x1		
	HDMI x 1		
	RCA estéreo x 2		
	Entrada estéreo x 2		
Terminais de saída	VGA x 1		
	Saída de áudio de PC x 1		
Terminais de controlo	RS-232C		
	RJ45		
	Interruptor do ecrã: Conector CC x 1 (função de saída CC12V 200mA)		
	controlo remoto com fios		
	USB (tipo B) apenas para assistência/controlo por rato		
	USB (tipo A) apenas para fornecimento de energia; WHDI		
Segurança	Sinc. 3D		
	Bloqueio Kensington		

Especificações

Modelo	D5005	D5290U	D5190HD
Tipo de visualização	0,7" XGA DC3	0,67" WUXGA DC3 Tipo A	0,65" 1080P DC2 Tipo A
Resolução	1024x768	1920x1200	1920x1080
Distância de projecção	1,5 metro ~ 7 metros		
Tamanho do ecrã de projecção	37,3" ~ 215"	36" ~ 210"	35,1" ~ 205"
Lente de projecção	Focagem manual/zoom manual		
Distância do ecrã	1,6 ~ 2,0	1,54 ~ 1,93	
Correcção de distorção na vertical	±40°		
Métodos de projecção	Frontal, Posterior, Mesa/Tecto (posterior/frontal)		
Compatibilidade dos dados	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac		
SDTV/EDTV/HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Compatibilidade de vídeo	NTSC (M, 3.58/4.43 MHz), PAL (B, D, G, H, I, M, N), SECAM (B, D, G, K, K1, L)		
Sinc. H	15, 31-91,4kHz		
Sinc. V	24~30Hz, 47 ~ 120Hz		
Certificação de segurança	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT		
Temperatura de funcionamento	5° ~ 35°C		
Dimensões	431,11mm (L) x 344,16mm (C) x 180,57mm (A)		
Entrada AC	AC Universal 100 ~ 240V		
Consumo de energia	Típico 420W (intenso), <0,5 watts (Modo de suspensão) / Típico 365W (normal), <0,5 watts (Modo de suspensão)		
Lâmpada	330W (Normal) / 280W (Eco)		370W (Normal) / 280W (Eco)
Altifalante de áudio	3W x 2		
Terminais de entrada	VGA x 2		
	DisplayPort x 1		
	DVI-D x 1		
	S-Vídeo x 1		
	5 BNC (RGBHV) x 1		
	Componente x 1		
	Entrada de vídeo composto x1		
	HDMI x 1		
	RCA estéreo x 2		
	Entrada estéreo x 2		
Terminais de saída	VGA x 1		
	Saída de áudio de PC x 1		
Terminais de controlo	RS-232C		
	RJ45		
	Interruptor do ecrã: Conector CC x 1 (função de saída CC12V 200mA) controlo remoto com fios		
	USB (tipo B) apenas para assistência/controlo por rato		
	USB (tipo A) apenas para fornecimento de energia; WHDI		
	Sinc. 3D		
Segurança	Bloqueio Kensington		

Distância e tamanho da projecção (WUXGA)



Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos

Lente de projecção normal: TR: 1,54 ~ 1,93; desvio=110%

	TELE				PANORÂMICO			
Distância (m)	1,66	3,33	4,16	8,31	1,66	3,32	6,63	9,95
Diagonal (")	40	80	100	200	50	100	200	300
Largura da imagem (mm)	862	1723	2154	4308	1077	2154	4308	6462
Altura da imagem (mm)	538	1077	1346	2692	673	1346	2692	4039
H (mm)	269	538	673	1346	337	673	1346	2019
O (mm)	296	592	740	1481	370	740	1481	2221
A (mm)	27	54	67	135	34	67	135	202

Lente de projecção a grandes distâncias: TR: 1,93 ~ 2,9; desvio=110%

	TELE				PANORÂMICO			
Distância (m)	2,5	6,25	12,49	18,74	2,08	6,24	12,47	18,71
Diagonal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Largura da imagem (mm)	862	2154	4308	6462	1077	3231	6462	9693
Altura da imagem (mm)	538	1346	2692	4039	673	2019	4039	6058
H (mm)	269	673	1346	2019	337	1010	2020	3029
O (mm)	296	740	1481	2221	370	1111	2222	3332
A (mm)	27	67	135	202	34	101	202	303

Lente de projecção a curtas distâncias: TR: 0,77; desvio=110%

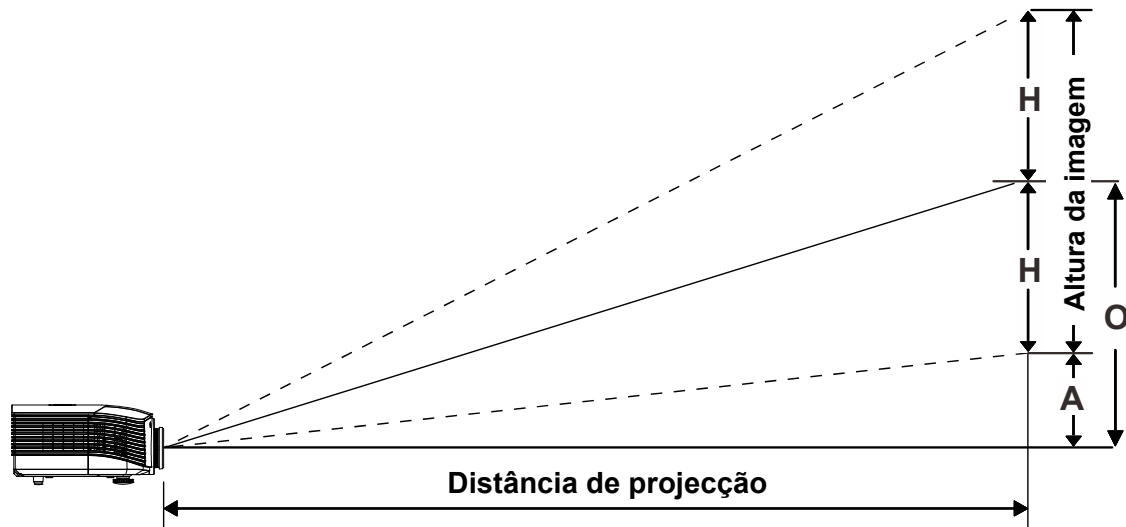
	FIXA			
Distância (m)	0,66	1,33	1,66	2,49
Diagonal (")	40	80	100	150
Largura da imagem (mm)	862	1723	2154	3231
Altura da imagem (mm)	538	1077	1346	2019
H (mm)	269	538	673	1010
O (mm)	296	592	740	1111
A (mm)	27	54	67	101

desvio % = $O/H \times 100\%$

$O=A+H$

$H=(1/2) \times (\text{altura da imagem})$

Distância vs. tamanho da projecção (WXGA)



Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos

Lente de projecção normal: TR: 1,62 ~ 2,03; desvio=110%

	TELE				PANORÂMICO			
Distância (m)	1,75	3,5	4,37	8,74	1,74	3,49	6,98	10,47
Diagonal (")	40	80	100	200	50	100	200	300
Largura da imagem (mm)	862	1723	2154	4308	1077	2154	4308	6462
Altura da imagem (mm)	538	1077	1346	2692	673	1346	2692	4039
H (mm)	269	538	673	1346	337	673	1346	2019
O (mm)	296	592	740	1481	370	740	1481	2221
A (mm)	27	54	67	135	34	67	135	202

Lente de projecção a grandes distâncias: TR: 2,03 ~ 3,05; desvio=110%

	TELE				PANORÂMICO			
Distância (m)	2,63	6,57	13,14	19,71	2,19	6,56	13,12	19,68
Diagonal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Largura da imagem (mm)	862	2154	4308	6462	1077	3231	6462	9693
Altura da imagem (mm)	538	1346	2692	4039	673	2019	4039	6058
H (mm)	269	673	1346	2019	337	1010	2019	3029
O (mm)	296	740	1481	2221	370	1111	2221	3332
A (mm)	27	67	135	202	34	101	202	303

Lente de projecção a curtas distâncias: TR: 0,81; desvio=110%

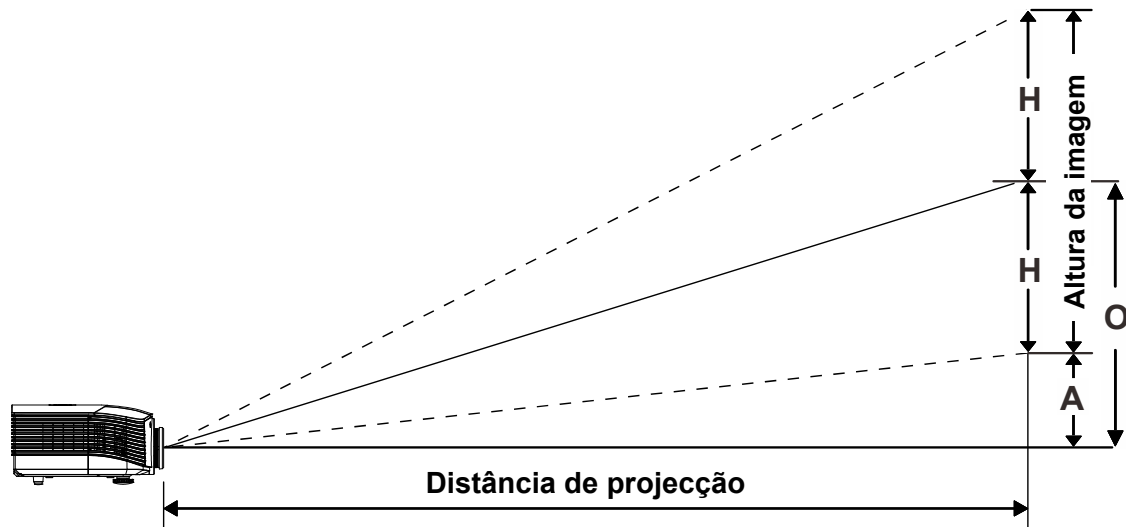
	FIXA			
Distância (m)	0,7	1,4	1,74	2,62
Diagonal (")	40	80	100	150
Largura da imagem (mm)	862	1723	2154	3231
Altura da imagem (mm)	538	1077	1346	2019
H (mm)	269	538	673	1010
O (mm)	296	592	740	1111
A (mm)	27	54	67	101

desvio % = $O/H \times 100\%$

$O=A+H$

$H=(1/2) \times (\text{altura da imagem})$

Distância vs. tamanho da projecção (XGA)



Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos

Lente de projecção normal: TR: 1,6 ~ 2; desvio=100%

	TELE				PANORÂMICO			
Distância (m)	1,63	3,25	4,06	8,13	1,63	3,25	6,50	9,75
Diagonal (")	40	80	100	200	50	100	200	300
Largura da imagem (mm)	813	1626	2032	4064	1016	2032	4064	6096
Altura da imagem (mm)	610	1219	1524	3048	762	1524	3048	4572
H (mm)	305	610	762	1524	381	762	1524	2286
O (mm)	305	610	762	1524	381	762	1524	2286
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

Lente de projecção a grandes distâncias: TR: 2 ~ 3; desvio=100%

	TELE				PANORÂMICO			
Distância (m)	2,44	6,10	12,19	18,29	2,03	6,10	12,19	18,29
Diagonal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Largura da imagem (mm)	813	2032	4064	6096	1016	3048	6096	9144
Altura da imagem (mm)	610	1524	3048	4572	762	2286	4572	6858
H (mm)	305	762	1524	2286	381	1143	2286	3429
O (mm)	305	762	1524	2286	381	1143	2286	3429
A (mm)	0	0	0	0	0	0	0	0

Lente de projecção a curtas distâncias: TR: 0,8; desvio=100%

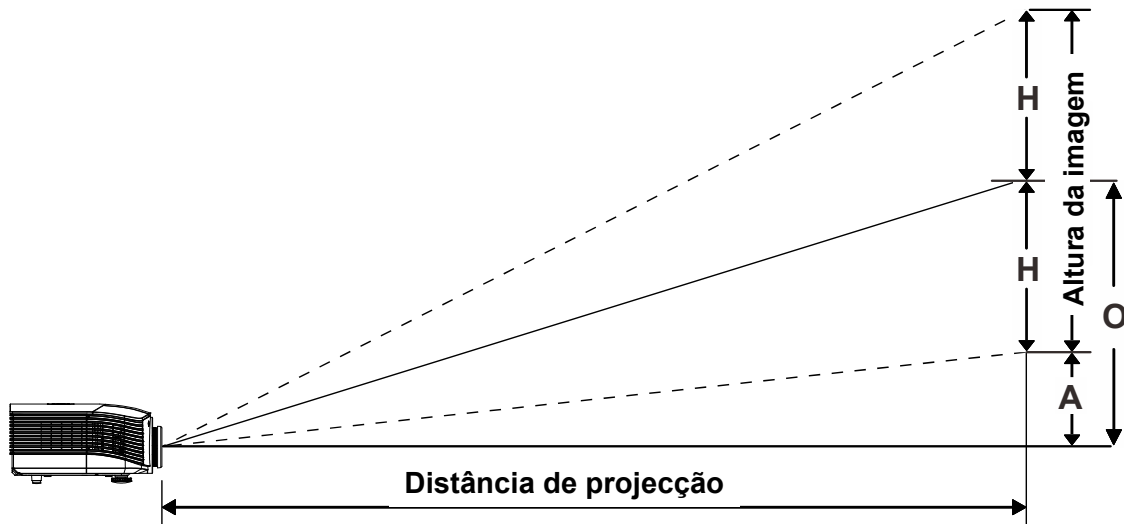
	FIXA			
Distância (m)	0,65	1,3	1,63	2,44
Diagonal (")	40	80	100	150
Largura da imagem (mm)	813	1626	2032	3048
Altura da imagem (mm)	610	1219	1524	2286
H (mm)	305	610	762	1143
O (mm)	305	610	762	1143
A (mm)	0	0	0	0

desvio % = $O/H \times 100\%$

$O=A+H$

$H=(1/2) \times (\text{altura da imagem})$

Distância vs. tamanho da projecção (1080P)



Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos

Lente de projecção normal: TR: 1,54– 1,93; desvio=120%

	TELE				PANORÂMICO			
	1,71	3,42	4,27	8,55	1,70	3,41	6,82	10,23
Distância (m)	1,71	3,42	4,27	8,55	1,70	3,41	6,82	10,23
Diagonal (")	40	80	100	200	50	100	200	300
Largura da imagem (mm)	886	1771	2214	4428	1107	2214	4428	6641
Altura da imagem (mm)	498	996	1245	2491	623	1245	2491	3736
H (mm)	249	498	623	1245	311	623	1245	1868
O (mm)	299	598	747	1494	374	747	1494	2241
A (mm)	50	100	125	249	62	125	249	374

Lente de projecção a grandes distâncias: TR: 1,93 ~ 2,9; desvio=120%

	TELE				PANORÂMICO			
	2,57	6,42	12,84	19,26	2,14	6,41	12,82	19,23
Distância (m)	2,57	6,42	12,84	19,26	2,14	6,41	12,82	19,23
Diagonal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Largura da imagem (mm)	886	2214	4428	6641	1107	3321	6641	9962
Altura da imagem (mm)	498	1245	2491	3736	623	1868	3736	5604
H (mm)	249	623	1245	1868	311	934	1868	2802
O (mm)	299	747	1494	2241	374	1121	2241	3362
A (mm)	50	125	249	374	62	187	374	560

Lente de projecção a curtas distâncias: TR: 0,77; desvio=120%

	TELE			
Distância (m)	0,68	1,36	1,70	2,56
Diagonal (")	40	80	100	150
Largura da imagem (mm)	886	1771	2214	3321
Altura da imagem (mm)	498	996	1245	1868
H (mm)	249	498	623	934
O (mm)	299	598	747	1121
A (mm)	50	100	125	187

$\text{desvio \%} = O/H \times 100\%$

$O=A+H$

$H=(1/2) \times (\text{altura da imagem})$

Tabela de frequências e resoluções

Sinal	Resolução	Sinc. H. (KHz)	Sinc. V. (Hz)	Composto S-Video	Componente	RGB (Analogico)	DP/DVI HDMI (Digital)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL / SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	640 x 400	37,9	85,1	—	—	○	○
	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	1024 x 576	35,8	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	37,3	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	41,5	65,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○	
1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○	
1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○	
1360 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○	
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○	
1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	

Sinal	Resolução	Sinc. H. (KHz)	Sinc. V. (Hz)	Composto S-Video	Componente	RGB (Analogico)	DP/DVI HDMI (Digital)
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

O: Frequência suportada

—: Frequência não suportada

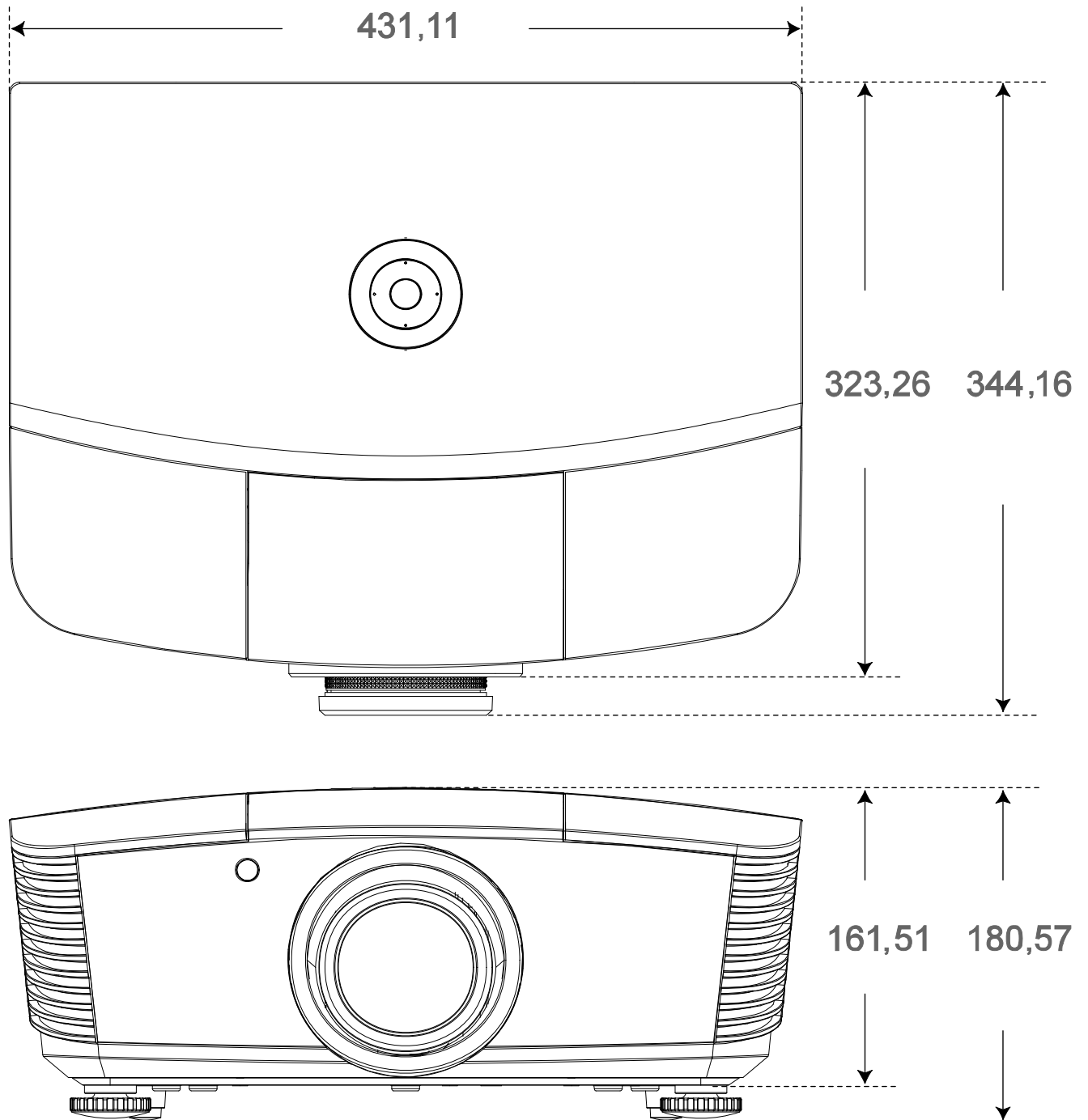
Uma resolução diferente da resolução nativa pode apresentar um número irregular de texto ou linhas.

★ A cor significa apenas Visível. (apenas 4:3)

★ A cor significa que é aceitável algum ruído, porque o modo de sincronização de vídeo não se ajusta automaticamente.

★ A principal ferramenta de verificação de sincronização de TV HD é o leitor de DVD, VG828 é secundário.

Dimensões do projector



CONFORMIDADE REGULAMENTAR

Aviso da FCC

Este equipamento foi testado e verificou-se que está em conformidade com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma protecção razoável contra interferências prejudiciais quando o equipamento é utilizado numa instalação comercial.

Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com o manual de instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. A utilização deste equipamento numa área residencial pode provocar uma interferências prejudiciais devendo, neste caso, o utilizador corrigir as interferências decorrendo os custos por sua conta.

Quaisquer alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelas partes responsável pela conformidade poderão impedir o utilizador de operar este equipamento.

Canadá

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com a norma canadiana ICES-003.

Certificações de segurança

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT

Protocolo RS-232C

Configuração RS232

Velocidade de transmissão:	9600
Verificação de paridade:	Nenhuma
Bits de dados:	8
Bit de paragem:	1
Controlo de fluxo	Nenhuma

Estrutura do comando de controlo

	Código de cabeçalho	Código de comando	Código de dados	Código final
HEX		Comando	Dados	0Dh
ASCII	'V'	Comando	Dados	CR

Comando de operação

Nota:

XX=00-98, ID do projecter, XX=99 para todos os projectores

Resultado P=Passou / F=Falhou

n: 0:Desactivar/1: Activar/Valor(0~9999)

Grupo de comandos 00				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Resultado devolvido
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F

Grupo de comandos 01				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor devolvido
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	P/F

Grupo de comandos 02				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor devolvido
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0207	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 37h 0Dh	Select BNC		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F

Grupo de comandos 02				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor devolvido
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2 (MEDIA)		P/F
VXXS0210	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 30h 0Dh	Select Display Port		P/F
VXXS0211	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 31h 0Dh	Select Multi Media		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 1 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2 10:Display Port 11:Multi Media.	Pn/F

Grupo de comandos 03				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor devolvido
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letter Box 4:Native 5:2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letter Box 4:Native 5:2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0303	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 33h 0Dh	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 33h nh 0Dh	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F
VXXG0306	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 36h 0Dh	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 36h nh 0Dh	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 37h 0Dh	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 37h nh 0Dh	Bass	n=0~16	P/F

Grupo de comandos 03				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor devolvido
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	P/F
VXXG0310	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0310n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-20~+20	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0312	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 32h 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0312n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 32h nh 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	P/F
VXXG0313	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 33h 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0313n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 33h nh 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0314	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 34h 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0314n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 34h nh 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0315	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	Pn/F
VXXS0315n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	P/F
VXXG0316	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	3D Sync Invert	0:Off 1:On	Pn/F
VXXS0316n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	3D Sync Invert	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	Pn/F

Grupo de comandos 03				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor devolvido
VXXS0317n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	P/F
VXXG0318	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 38h 0Dh	Tilt Angle Warning	0:Off 1:On	Pn/F
VXXS0318	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 38h nh 0Dh	Tilt Angle Warning	0:Off 1:On	P/F

Grupo de comandos 04 (Controlo remoto)				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor devolvido
VXXS0401	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 31h 0Dh	UP arrow		P/F
VXXS0402	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 32h 0Dh	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 33h 0Dh	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 34h 0Dh	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 35h 0Dh	POWER		P/F
VXXS0406	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 36h 0Dh	EXIT		P/F
VXXS0407	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 37h 0Dh	INPUT		P/F
VXXS0408	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 38h 0Dh	AUTO		P/F
VXXS0409	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 39h 0Dh	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 30h 0Dh	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 31h 0Dh	MENU		P/F
VXXS0412	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 32h 0Dh	STATUS		P/F
VXXS0413	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 33h 0Dh	MUTE		P/F
VXXS0414	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 34h 0Dh	ZOOM+		P/F
VXXS0415	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 35h 0Dh	ZOOM-		P/F
VXXS0416	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 36h 0Dh	BLANK		P/F
VXXS0417	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 37h 0Dh	FREEZE		P/F
VXXS0418	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 38h 0Dh	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 39h 0Dh	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56h Xh Xh 53h 30h 34h 32h 30h 0Dh	Enter		P/F